



19. i 22.april 2019

GRADSKO / OPĆINSKO TAKMIČENJE UČENIKA OSNOVNIH ŠKOLA TUZLANSKOG KANTONA U PROGRAMIRANJU

CCTC 2019

coding contest Tuzla canton

QBasic



Python



C/C++



Udržení profesora i nastavnika informatiky TK

Bosne Srebrenje br 119 :: 75000 Tuzla

www.takmicanie.upinitk.ba



Broj: 10/1-38-29749/18
Tuzla, 10.01. 2019. godine

Ministarstvo obrazovanja i nauke Tuzlanskog kantona na osnovu člana 8. i 22. Zakona o ministarstvima i drugim organima uprave Tuzlanskog kantona („Sl. novene TK“, broj: 17/00, 3/01, 12/03, 10/05, 3/08, 8/11, 15/13 i 15/17.), rješavajući o zahtjevu Udruženja profesora i nastavnika informatike TK, kojim se traži saglasnost za realizaciju takmičenja učenika osnovnih škola iz programiranja, daje

S A G L A S N O S T

Daje se saglasnost, Udruženju profesora i nastavnika informatike Tuzlanskog kantona Tuzla, za realizaciju takmičenja učenika osnovnih škola iz programiranja.

Sve aktivnosti treba organizirati u koordinaciji i dogovoru sa Pedagoškim zavodom Tuzlanskog kantona i menadžmentom škola.

O b r a z l o ž e n j e

Ministarstvu obrazovanja i nauke Tuzlanskog kantona obratilo se Udruženje profesora i nastavnika informatike TK, zahtjevom kojim se traži saglasnost za realizaciju takmičenja učenika osnovnih škola iz programiranja.

U zahtjevu se navodi da Udruženje profesora i nastavnika informatike Tuzlanskog kantona namjerava realizirati takmičenja učenika osnovnih škola iz programiranja na školskim, općinskim i kantonalm nivou. Takmičenje bi bilo eksperimentalno kako bi se došlo do pokazatelja o interesu učenika osnovnih škola za programiranjem i uvođenja u kalendar takmičenja koji vodi Pedagoški zavod TK. Cilj takmičenja je popularizacija programiranja kod učenika osnovnih škola i motiviranje učenika da prepozna svoje kvalitete u programiranju.

U postupku rješavanja navedenog zahtjeva pribavljen je Stručno mišljenje Pedagoškog zavoda Tuzlanskog kantona, akt btoj: D-21/1-38-0030128-1-18 od 7.1.2019. godine, te je odlučeno kao u izreci.

DOSTAVLJENO:

- 1 x Udruženje profesora i nast.
informatike TK Tuzla
- 1 x Evidenciјi
- 1 x Arhivi
- FV/FV

MINISTAR

Mr. sc. Zlatan Muratović





Broj: 10/1-38-3592-1/19
Tuzla, 07.03. 2019. godine

Udruženju profesora i nastavnika informatike u Tuzlanskom kantonu
Bosne Srebrenе 119
Tuzla

PREDMET: Odgovor, daje se

Ministarstvo obrazovanja i nauke Tuzlanskog kantona zaprimilo je vaš zahtjev broj: 008/19 od 22.2.2019. godine za vrednovanje rezultata rada takmičenja učenika osnovnih škola iz informatike i to u oblasti programiranja.

Ministarstvo je aktom broj: 10/1-38-29749/18 od 10.1.2019. godine dalo Saglasnost za realizaciju takmičenja učenika osnovnih škola iz programiranja, u koordinaciji sa Pedagoškim zavodom Tuzlanskog kantona.

Iako se ovo takmičenje organizira prvi put na području Tuzlanskog kantona, navedena saglasnost nije ograničena na jednu školsku godini i organizacija takmičenja za naredne školske godine zavisit će od procjene Pedagoškog zavoda i uvrštanju takmičenja u kalendar takmičenja za naredne školske godine.

Ministarstvo u potpunosti podržava organizaciju takmičenja učenika osnovnih škola iz informatike iz oblasti programiranja, te sugerije Pedagoškom zavodu da dopunom kalendaru takmičenja uvrsti navedeno takmičenje za školsku 2018/19. godinu. Time bi se ovo takmičenje jednako tretiralo kao i ostala takmičenja iz nastavnih predmeta.

S poštovanjem,

DOSTAVLJENO:
1x Naslovu
1x Pedagoškom zavodu TK
1x Evidenciji
ET/ET



MINISTAR

Mr. sc. Zlatan Muratović



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU

19. i 22.april 2019

Organizacija gradskog/općinskog takmičenja

coding contest Tuzla Canton 2018

Poštovani,

općinsko - gradsko takmičenje učenika osnovnih škola Tuzlanskog kantona u programiranju organizuje Udrženje profesora i nastavnika informatike u Tuzlanskom kantonu u saradnji sa Pedagoškim zavodom Tuzla i saglasnost Ministarstva obrazovanja i nauke Tuzlanskog kantona. Cilj takmičenja i cijelog projekat u kojem je takmičenje samo jedan segment je popularizacija programiranja kod učenika osnovnih škola i upoznavanje sa novim tehnikama i tehnologijama u IT svijetu.

Zahvaljujemo se školama domaćinima ovog oblika takmičenja što su prepoznali značaj ovog projekta i ustupili svoje osoblje i resurse za pomoć u organizaciji takmičenja učenika osnovnih škola u programiranju.

Takmičenje traje maksimalno 150 minuta, a učenici rješavaju 3 problema.

Obaveze škole domaćina

Obezbijedi učionice za takmičenje. Jedna učionica za ceremoniju otvaranja , dodjele nagrada i održavanje okruglog stola zbog razmjene iskustava među profesora i nastavnika. Druga učionica za takmičenje učenika. Posebna prostorija za komisiju koja će ocjeniti radove takmičara.

Obezbijedi opremu za takmičenje tj računare za takmičare u jednoj učionici koji su umreženi i imaju konekciju na internet. Jedan ili dva računara i štampač za ocjenjivački žiri zbog ocjenjivanja radova i štampanja rezultata. Na svim računarima u slučaju pucanja internet konecije treba da postoje instalirani QBasic, Python i Dev - C++ ili Code Block

Obezbijedi osoblje za organizaciju takmičenja. Dva učenika koja će dočekivati goste na pultu i dežurnog profesora/nastavnika koji će dežurati za vrijeme trajanja takmičenja. Dežurni profesor i učenici će na vrijeme dobiti spisak takmičara i mentora na unaprijed pripremljenom obrascu. Učenici nakon prijema upućuju goste u učionicu za ceremoniju otvaranja a dok traje otvaranje postavljaju imena učenika pored računara u kabinetu za takmičenje. Učenici iz iste škole ne mogu sjediti za susjednim računarima .

Nakon ceremonije otvaranja dežurni učenici dijele sendviče i sokove takmičarima dok ulaze u kabinet za takmičenje. Za vrijeme trajanja takmičenja dežurni profesor može kontaktirati članove općinske komisije u slučaju nekih nejasnoća i sl.

Predstavnik škole domaćina na ceremoniji otvaranja može predstaviti školu kroz video prezentaciju , power point rezentaciju ili usmeno i zaželjeti odborodšlicu.

Obaveze udruženja UPINITK

Obezbijedi članove Komisije za oćinsko/gradsko takmičenje učenika. Komisija je zadužena za uvodnu riječ, čitanje propozicija takmičarima , ocjenjivanje radova i uručivanje diploma, zahvalnica i uvjerenja za sve koji su se uključili u organizaciju takmičenja. U slučaju obezbjeđenja nagrada , poziva sponzore da uruči nagrade, ukoliko je sponsor spriječen da učestvuje, nagrade uručuje predsjednik Komisije.

Shodno svojim mogućnostima i sponzorstvima, udruženje će obezbijediti hranu i piće za učesnike takmičenja i njihove mentore. Članovi Komisije uz pomoć dežurnih učenika će se pobrinuti za raspodjelu hrane i pića.

Želimo vam puno sreće i uspjeha u organizaciji općinskog/gradskog takmičenja u programiranju



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU

Coding contest Tuzla Canton 2018

Organizacioni odbor

Organizacioni odbor je zadužen za organizaciju gradskih/općinskih takmičenja na Tuzlanskom kantonu. Njegovi zadaci su:

1. Određuje vrijeme održavanja gradskih/općinskih takmičenja iz programiranja kao i kantonalnog takmičenja za učenike osnovnih škola na području Tuzlanskog kantona
2. Saraduje sa Pedagoškim zavodom Tuzla po pitanju vrednovanja učešća u organizaciji takmičenja i rezultata rada mentora i učenika
3. Formira Komisiju za organizaciju i sporovođenje gradskih i općinskih takmičenja učenika osnovnih škola u TK.
4. Obezbeđuje uvjete za normalno odvijanje toka takmičenja.
5. Rješava žalbe članova Komisije na propuste u organizaciji, bodovanju ili toku takmičenja.
6. Obezbeđuje diplome, zahvalnice i nagrade za učesnike takmičenja.
7. Obezbeđuje sponzore za uspješnu organizaciju događaja
8. Brine se o medijskoj promociji događaja

Organizacioni odbor čine:

1. Josip Vojnić, stručni savjetnik iz Pedagoškog zavoda
2. Nedžad Husićić, predsjednik UPINITK
3. Elvira Slomić, predsjednik gradske komisije Tuzla
4. Zlatan Mehikić, član gradske komisije Tuzla
5. Mirzeta Butković, predsjednik gradske komisije Živinice
6. Dino Isanović, predsjednik gradske komisije Gradačac
7. Seada Hodžić, predsjednik gradske komisije Gračanica
8. Muhamed Pjević, predsjednik gradske komisije Srebrenik
9. Adevija Mujkić, predsjednik općinske komisije Lukavac
10. Zumreta Saletović, predsjednik općinske komisije Banovići
10. Asmir Jahić, član općinske komisije Kalesija
11. Aida Čokić, član općinske komisije Kladanj
12. Amela Imširović, član općinske komisije Doboj Istok



GRADSKO / OPĆINSKO TAKMIČENJE UČENIKA OSNOVNIH ŠKOLA TUZLANSKOG KANTONA U PROGRAMIRANJU

PLAN I PROGRAM AKTIVNOSTI

12:00 - 12:30	registracija i prijem učesnika
12:30 - 13:00	ceremonija prijema gostiju
13:00 - 15:30	takmičenje učenika i okrugli sto za mentore
15:30 - 16:00	ocjenjivanje radova i pisanje diploma
16:00 - 16:15	uručivanje diploma i zahvalnica

QBasic



Python



C/C++



Udruzenje profesora i nastavnika informatike TK

Bosne Srebrenе br 119 :: 75000 Tuzla

www.takmicenje.upinitk.ba



GRADSKO TAKMIČENJE U PROGRAMIRANJU UČENIKA OSNOVNIH ŠKOLA

TUZLA

Datum održavanja takmičenja

19.april 2019

Domaćin takmičenja

JU Gimnazija "Meša Selimović" Tuzla
ZAVNOBİH 1, 75000 Tuzla

Zadaci Komisije za gradsko takmičenje u programiranju

1. Zadužena je za kompletну organizaciju gradskog/općinskog takmičenja.
2. Prati regularnost sprovođenja takmičenja
3. Upoznaje učenike sa propozicijama takmičenja
4. Vrši testiranje kodova, bodovanje i rangiranje učenika
5. Kreira izvještaj o održanom takmičenju.
6. Upoznaje članove Organizacionog odbora o rezultatima takmičenja.
7. Dodjeljuje nagrade na općinskom/ gradskom takmičenju
8. Medijski promoviše događaj u svom gradu/općini

Komisija za gradsko takmičenje u programiranje učenika osnovnih škola sa područja grada Tuzla:

1. Elvira Slomić, predsjednik Komisije
2. Zlatan Mehikić, član Komisije
3. Damir Spahić, član Komisije
4. Fuad Harčin, član Komisije
5. Šehović Mirela, član Komisije

Spisak učesnika takmičenja

UČENIK	ŠKOLA	MENTOR	IDE
1. Imamović Belmin	OŠ "Novi Grad" Tuzla	Ljubović Sulejman	C/C++
2. Čačković Melika	OŠ "Novi Grad" Tuzla	Ljubović Sulejman	C/C++
3. Jahić Haris	OŠ "Novi Grad" Tuzla	Ljubović Sulejman	C/C++
4. Ibrić Ejna	OŠ "Novi Grad" Tuzla	Ljubović Sulejman	C/C++
5. Husović Emira	OŠ "Novi Grad" Tuzla	Ljubović Sulejman	C/C++
6. Babić Borna	OŠ "Sjenjak" Tuzla	Mehikić Zlatan	C/C++
7. Mahmutović Samir	OŠ "Sjenjak" Tuzla	Mehikić Zlatan	C/C++
8. Mandžukić Emin	OŠ "Tušanj" Tuzla	Slomić Elvira	C/C++
9. Imamović Ena	OŠ "Tušanj" Tuzla	Slomić Elvira	C/C++
10. Hadžić Emir	OŠ "Pazar" Tuzla	Spahić Damir	Python
11. Islamović Almir	OŠ "Pazar" Tuzla	Spahić Damir	Python
12. Tukić Belmin	OŠ "Pazar" Tuzla	Spahić Damir	Python



GRADSKO TAKMIČENJE U PROGRAMIRANJU UČENIKA OSNOVNIH ŠKOLA TUZLA



Predstavnici grada Tuzla na 1. kantonalnom takmičenju iz programiranja za učenike osnovnih škola su: **Babić Borna, Tukić Belmin, Čačković Melika, Mahmutović Samir, Imamović Belmin, Imamović Ena, Jahić Haris, Husović Emira i Islamović Almir.** Uručena je zahvalnica školi domaćinu JU Gimnazija "Meša Selimović" Tuzla, domaćinu takmičenja

REZULTATI

UČENIK	ŠKOLA	MENTOR	BODOVI
1. Babić Borna	OŠ "Sjenjak" Tuzla	Mehikić Zlatan	100
2. Tukić Belmin	OŠ "Pazar" Tuzla	Spahić Damir	67
3. Čačković Melika	OŠ "Novi Grad" Tuzla	Ljubović Sulejman	64
4. Mahmutović Samir	OŠ "Sjenjak" Tuzla	Mehikić Zlatan	41
5. Imamović Belmin	OŠ "Novi Grad" Tuzla	Ljubović Sulejman	32
6. Imamović Ena	OŠ "Tušanj" Tuzla	Slomić Elvira	31
7. Jahić Haris	OŠ "Novi Grad" Tuzla	Ljubović Sulejman	25
7. Husović Emira	OŠ "Novi Grad" Tuzla	Ljubović Sulejman	25
7. Islamović Almir	OŠ "Pazar" Tuzla	Spahić Damir	25
8. Hadžić Emir	OŠ "Pazar" Tuzla	Spahić Damir	20
9. Ibrić Ejna	OŠ "Novi Grad" Tuzla	Ljubović Sulejman	10
9. Mandžukić Emina	OŠ "Tušanj" Tuzla	Slomić Elvira	10



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU

GRADSKO TAKMIČENJE U PROGRAMIRANJU UČENIKA OSNOVNIH ŠKOLA

ŽIVINICE

Datum održavanja takmičenja

22.april 2019

Domaćin takmičenja

JU Gimnazija Živinice
Prva ulica 58b, 75270 Živinice

Zadaci Komisije za gradsko takmičenje u programiranju

1. Zadužena je za kompletну organizaciju gradskog/općinskog takmičenja.
2. Prati regularnost sprovođenja takmičenja
3. Upoznaje učenike sa propozicijama takmičenja
4. Vrši testiranje kodova , bodovanje i rangiranje učenika
5. Kreira izvještaj o održanom takmičenju.
6. Upoznaje članove Organizacionog odbora o rezultatima takmičenja.
7. Dodjeljuje nagrade na općinskom/ gradskom takmičenju
8. Medijski promoviše događaj u svom gradu/općini

Komisija za gradsko takmičenje u programiranje učenika osnovnih škola sa područja grada Živinice:

1. Mirzeta Butković, predsjednik Komisije
2. Senada Mešić, član Komisije
3. Edina Kozarević, član Komisije
4. Asmira Aličić, član Komisije
5. Halid Pužić, član Komisije

Spisak učesnika takmičenja

UČENIK	ŠKOLA	MENTOR	IDE
1. Rahimić Elvis	OŠ Višća	Mešić Senada	Python
2. Smajlović Tarik	Prva OŠ Živinice	Kozarević Edina	QBASIC
3. Džihanović Enes	OŠ Đurđevik	Butković Mirzeta	Python
4. Čokić Davud	OŠ Đurđevik	Butković Mirzeta	Python
5. Mujanović Vedin	OŠ Đurđevik	Butković Mirzeta	Python
6. Trumić Zerina	OŠ Đurđevik	Butković Mirzeta	Python
7. Suljić Bilal	OŠ Šerići	Aličić Asmira	C/C++
8. Đulović Selimir	OŠ Šerići	Aličić Asmira	C/C++
9. Osmanović Eldin	OŠ Šerići	Aličić Asmira	C/C++



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU

GRADSKO TAKMIČENJE U PROGRAMIRANJU UČENIKA OSNOVNIH ŠKOLA

ŽIVINICE



Predstavnici grada Živinice na 1. kantonalnom takmičenju iz programiranja za učenike osnovnih škola su: **Džihanović Enes, Rahimić Elvis i Osmanović Eldin**
Uručena je zahvalnica školi domaćinu JU Gimnazija Živinice

REZULTATI

UČENIK	ŠKOLA	MENTOR	BODOVI
1. Džihanović Enes	OŠ Đurđevik	Butković Mirzeta	113
2. Rahimić Elvis	OŠ Višća	Mešić Senada	48
3. Osmanović Eldin	OŠ Šerići	Aličić Asmira	45
4. Čokić Davud	OŠ Đurđevik	Butković Mirzeta	38
5. Smajlović Tarik	Prva OŠ Živinice	Kozarević Edina	35
6. Mujanović Vedin	OŠ Đurđevik	Butković Mirzeta	10
6. Trumić Zerina	OŠ Đurđevik	Butković Mirzeta	10
6. Đulović Selimir	OŠ Šerići	Aličić Asmira	10
6. Suljkić Bilal	OŠ Šerići	Aličić Asmira	10



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU

GRADSKO TAKMIČENJE U PROGRAMIRANJU UČENIKA OSNOVNIH ŠKOLA

GRADAČAC

Datum održavanja takmičenja

19.april 2019

Domaćin takmičenja

JU Osnovna škola "Hasan Kikić" Vida, Gradačac
Hazna 1, 76250 Vida

Zadaci Komisije za općinsko takmičenje u programiranju

1. Zadužena je za kompletну organizaciju gradskog/općinskog takmičenja.
2. Prati regularnost sprovođenja takmičenja
3. Upoznaje učenike sa propozicijama takmičenja
4. Vrši testiranje kodova , bodovanje i rangiranje učenika
5. Kreira izvještaj o održanom takmičenju.
6. Upoznaje članove Organizacionog odbora o rezultatima takmičenja.
7. Dodjeljuje nagrade na općinskom/ gradskom takmičenju
8. Medijski promoviše događaj u svom gradu/općini

Komisija za gradsko takmičenje u programiranje učenika osnovnih škola sa područja grada Gradačac:

1. Dino Isanović, predsjednik Komisije
2. Nijaz Halilović, član Komisije
3. Samir Mujdžić, član Komisije

Spisak učesnika takmičenja

UČENIK	ŠKOLA	MENTOR	IDE
1. Taletović Jasim	OŠ "Musa Ćazim Ćatić"	Halilović Nijaz	Python
2. Udvincić Osman	OŠ "Musa Ćazim Ćatić"	Halilović Nijaz	Python
3. Čorić Ajdin	OŠ "Musa Ćazim Ćatić"	Halilović Nijaz	Python
4. Delić Harun	OŠ "Hasan Kikić"	Isanović Dino	Python
5. Osmanović Bedrudin	OŠ "Hasan Kikić"	Isanović Dino	Python



GRADSKO TAKMIČENJE U PROGRAMIRANJU UČENIKA OSNOVNIH ŠKOLA GRADAČAC



Predstavnici grada Gradačac na 1. kantonalnom takmičenju iz programiranja za učenike osnovnih škola su: **Osmanović Bedrudin, Delić Harun i Taletović Jasim**
Uručena je zahvalnica školi domaćinu JU OŠ "Hasan Kikić" Gradačac

REZULTATI

UČENIK	ŠKOLA	MENTOR	BODOVI
1. Osmanović Bedrudin	OŠ "Hasan Kikić"	Isanović Dino	17
2. Delić Harun	OŠ "Hasan Kikić"	Isanović Dino	17
3. Taletović Jasim	OŠ "Musa Ćazim Ćatić"	Halilović Nijaz	10
4. Udvincić Osman	OŠ "Musa Ćazim Ćatić"	Halilović Nijaz	10
4. Čorić Ajdin	OŠ "Musa Ćazim Ćatić"	Halilović Nijaz	10



GRADSKO TAKMIČENJE U PROGRAMIRANJU UČENIKA OSNOVNIH ŠKOLA GRAČANICA

Datum održavanja takmičenja

19.april 2019

Domaćin takmičenja

JU Gimnazija "dr. Mustafa Kamarić" Gračanica
Mula Mustafe Bašeskiye br.2, 75320 Gračanica

Zadaci Komisije za gradsko takmičenje u programiranju

1. Zadužena je za kompletну organizaciju gradskog/općinskog takmičenja.
2. Prati regularnost sprovođenja takmičenja
3. Upoznaje učenike sa propozicijama takmičenja
4. Vrši testiranje kodova , bodovanje i rangiranje učenika
5. Kreira izvještaj o održanom takmičenju.
6. Upoznaje članove Organizacionog odbora o rezultatima takmičenja.
7. Dodjeljuje nagrade na općinskom/ gradskom takmičenju
8. Medijski promoviše događaj u svom gradu/općini

Komisija za gradsko takmičenje u programiranje učenika osnovnih škola sa područja grada Gračanica:

1. Seada Hodžić, predsjednik Komisije
2. Esad Sarajlić, član Komisije
3. Mirnes Vikalo, član Komisije
4. Nedžad Husićić, član Komisije

Spisak učesnika takmičenja

UČENIK	ŠKOLA	MENTOR	IDE
1. Hasić Samra	OŠ "Hasan Kikić"	Hodžić Seada	QBasic
2. Sarajlić Emina	OŠ "Hasan Kikić"	Hodžić Seada	QBasic
3. Šabić Tajra	OŠ "Hasan Kikić"	Hodžić Seada	QBasic
4. Helić Lejla	OŠ "Hasan Kikić"	Hodžić Seada	QBasic
5. Rešidbegović Davud	OŠ "Hasan Kikić"	Hodžić Seada	QBasic
6. Srabović Dina	Druga OŠ Gračanica	Djedović Maida	Python
7. Muslimović Samir	Druga OŠ Gračanica	Djedović Maida	Python
8. Jamaković Adin	Druga OŠ Gračanica	Djedović Maida	Python
9. Isić Dženan	Druga OŠ Gračanica	Djedović Maida	Python
10. Sprečić Adnan	OŠ Soko	Muharemović Jasmin	QBasic
11. Alić Eldar	OŠ Doborovci	Sarajlić Esad	QBasic
12. Zahirović Asmir	OŠ Džakule	Vikalo Mirnes	QBasic



GRADSKO TAKMIČENJE U PROGRAMIRANJU UČENIKA OSNOVNIH ŠKOLA GRAČANICA



Predstavnici grada Gračanica na 1. kantonalnom takmičenju iz programiranja za učenike osnovnih škola su: **Srabović Dina, Išić Dženan i Zahirović Asmir**
Uručena je zahvalnica školi domaćinu JU Gimnazija "Dr. Mustafa Kamarić" Gračanica kao i gradonačelniku Gračanice g-dinu Helić Nusretu za pomoć u organizaciji takmičenja.

REZULTATI

UČENIK	ŠKOLA	MENTOR	BODOVI
1. Srabović Dina	Druga OŠ Gračanica	Djedović Maida	79
2. Išić Dženan	Druga OŠ Gračanica	Djedović Maida	65
3. Zahirović Asmir	OŠ Džakule	Vikalo Mirnes	62
4. Alić Eldar	OŠ Doborovci	Sarajlić Esad	49
5. Sarajlić Emina	OŠ "Hasan Kikić"	Hodžić Seada	35
6. Šabić Tajra	OŠ "Hasan Kikić"	Hodžić Seada	35
7. Hasić Samra	OŠ "Hasan Kikić"	Hodžić Seada	33
8. Muslimović Samir	Druga OŠ Gračanica	Djedović Maida	25
9. Sprečić Adnan	OŠ Soko	Muharemović Jasmin	18
10. Rešidbegović Davud	OŠ "Hasan Kikić"	Hodžić Seada	17
11. Jamaković Adin	Druga OŠ Gračanica	Djedović Maida	10
12. Helić Lejla	OŠ "Hasan Kikić"	Hodžić Seada	10



GRADSKO TAKMIČENJE U PROGRAMIRANJU UČENIKA OSNOVNIH ŠKOLA SREBRENIK



Predstavnici grada Srebrenik na 1. kantonalnom takmičenju iz programiranja za učenike osnovnih škola su: Zahirović Dženan, Jahić Rijad, Softić Zuhdija, Tursić Belmin i Škahić Enis
Uručena je zahvalnica školi domaćinu JU Druga OŠ Srebrenik i Restoranu Pizzeria "Hamby"

REZULTATI

UČENIK	ŠKOLA	MENTOR	BODOVI
1. Zahirović Dženan	Prva OŠ Srebrenik	Mudrov Emina	64
2. Jahić Rijad	Druga OŠ Srebrenik	Delić Nedim	48
3. Softić Zuhdija	OŠ Duboki Potok	Sadić Alma	32
4. Tursić Belmin	OŠ Duboki Potok	Sadić Alma	26
5. Škahić Enis	OŠ Rapatnica	Pjević Muhamed	25
5. Bešić Amar	Druga OŠ Srebrenik	Delić Nedim	25
5. Šećić Mehmedalija	Prva OŠ Srebrenik	Mudrov Emina	25
5. Jusufagić Ermin	OŠ Rapatnica	Pjević Muhamed	25
6. Nurikić Avdo	Prva OŠ Srebrenik	Mudrov Emina	10
6. Ibrišimović Ibrahim	OŠ Duboki Potok	Sadić Alma	10



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU

OPĆINSKO TAKMIČENJE U PROGRAMIRANJU UČENIKA OSNOVNIH ŠKOLA

LUKAVAC

Datum održavanja takmičenja

19.april 2019

Domaćin takmičenja

JU Mješovita srednja škola Lukavac
Školska 5, 75300 Lukavac

Zadaci Komisije za općinsko takmičenje u programiranju

1. Zadužena je za kompletну organizaciju gradskog/općinskog takmičenja.
2. Prati regularnost sprovođenja takmičenja
3. Upoznaje učenike sa propozicijama takmičenja
4. Vrši testiranje kodova , bodovanje i rangiranje učenika
5. Kreira izvještaj o održanom takmičenju.
6. Upoznaje članove Organizacionog odbora o rezultatima takmičenja.
7. Dodjeljuje nagrade na općinskom/ gradskom takmičenju
8. Medijski promoviše događaj u svom gradu/općini

Komisija za općinsko takmičenje u programiranje učenika osnovnih škola sa područja općine Lukavac:

1. Adevija Mujkić, predsjednik Komisije
2. Edin Nuhanović, član Komisije
3. Damir Turkić, član Komisije

Spisak učesnika takmičenja

UČENIK	ŠKOLA	MENTOR	IDE
1. Softić Armin	OŠ Gnojnica	Tabaković Azra	QBasic
2. Ikanović Sabrina	OŠ Gnojnica	Tabaković Azra	QBasic
3. Mušić Maid	OŠ Gnojnica	Tabaković Azra	QBasic
4. Ograšević Amir	OŠ "Lukavac Grad"	Bektić Edisa	QBasic
5. Halilović Amar	OŠ "Lukavac Grad"	Bektić Edisa	QBasic
6. Vehabović Mirnes	OŠ "Lukavac Mjesto"	Kovačević Mevlija	QBasic
7. Kahrić Faruk	OŠ "Lukavac Mjesto"	Kovačević Mevlija	QBasic
8. Avdić Bakir	OŠ "Lukavac Mjesto"	Kovačević Mevlija	QBasic
9. Suljagić Nejra	OŠ Puračić	Mujkić Adevija	QBasic
10. Salkić Nedim	OŠ Puračić	Mujkić Adevija	QBasic
11. Bektić Ajla	OŠ Puračić	Mujkić Adevija	QBasic
12. Mekić Aldin	OŠ Dobošnica	Nuhanović Edin	Python



OPĆINSKO TAKMIČENJE U PROGRAMIRANJU UČENIKA OSNOVNIH ŠKOLA LUKAVAC



Predstavnici općine Lukavac na 1. kantonalnom takmičenju iz programiranja za učenike osnovnih škola su: **Mekić Aldin, Ograšević Amir i Salkić Nedim**.
Uručena je zahvalnica školi domaćinu JU MSŠ Lukavac i Općini Lukavac za pomoć u organizaciji takmičenja.

REZULTATI

UČENIK	ŠKOLA	MENTOR	BODOVI
1. Mekić Aldin	OŠ Dobošnica	Nuhanović Edin	65
2. Ograšević Amir	OŠ Lukavac Grad	Bektić Edisa	41
3. Salkić Nedim	OŠ Puračić	Mujkić Adevija	20
4. Softić Armin	OŠ Gnojnice	Tabaković Azra	10
4. Ikanović Sabrina	OŠ Gnojnice	Tabaković Azra	10
4. Mušić Maid	OŠ Gnojnice	Tabaković Azra	10
4. Halilović Amar	OŠ Lukavac Grad	Bektić Edisa	10
4. Vehabović Meris	OŠ Lukavac Mjesto	Kovačević Mevlija	10
4. Kahrić Faruk	OŠ Lukavac Mjesto	Kovačević Mevlija	10
4. Avdić Bakir	OŠ Lukavac Mjesto	Kovačević Mevlija	10
4. Suljagić Nejra	OŠ Puračić	Mujkić Adevija	10
4. Bektić Ajla	OŠ Puračić	Mujkić Adevija	10



OPĆINSKO TAKMIČENJE U PROGRAMIRANJU UČENIKA OSNOVNIH ŠKOLA KALESIJA

Datum održavanja takmičenja

19.april 2019

Domaćin takmičenja

JU Mješovita srednja škola Kalesija
Patriotske lige bb, 75260 Kalesija

Zadaci Komisije za općinsko takmičenje u programiranju

1. Zadužena je za kompletну organizaciju gradskog/općinskog takmičenja.
2. Prati regularnost sprovođenja takmičenja
3. Upoznaje učenike sa propozicijama takmičenja
4. Vrši testiranje kodova , bodovanje i rangiranje učenika
5. Kreira izvještaj o održanom takmičenju.
6. Upoznaje članove Organizacionog odbora o rezultatima takmičenja.
7. Dodjeljuje nagrade na općinskom/ gradskom takmičenju
8. Medijski promoviše događaj u svom gradu/općini

Komisija za općinsko takmičenje u programiranje učenika osnovnih škola sa područja općine Kalesija:

1. Amir Mahmutović, predsjednik Komisije
2. Asmir Jahić, član Komisije
3. Adela Bajraktarević, član Komisije
4. Minela Alibegović, član Komisije

Spisak učesnika takmičenja

UČENIK	ŠKOLA	MENTOR	IDE
1. Ćivić Maida	OŠ Vukovije	Jahić Asmir	QBASIC
2. Majdančić Hasan	OŠ Vukovije	Jahić Asmir	QBASIC
3. Alić Ubejdulah	OŠ Vukovije	Jahić Asmir	QBASIC
4. Alić Senada	OŠ Vukovije	Jahić Asmir	QBASIC
5. Islamović Nihad	OŠ Vukovije	Jahić Asmir	QBASIC
6. Lokmić Eldin	OŠ Rainci Gornji	Bajraktarević Adela	QBASIC
7. Alić Almedin	OŠ Rainci Gornji	Bajraktarević Adela	C/C++
8. Mehić Dinel	OŠ Rainci Gornji	Bajraktarević Adela	QBASIC
9. Jahić Almira	OŠ Rainci Gornji	Bajraktarević Adela	QBASIC
10. Jakubović Lamija	OŠ Rainci Gornji	Bajraktarević Adela	QBASIC

OPĆINSKO TAKMIČENJE U PROGRAMIRANJU UČENIKA OSNOVNIH ŠKOLA **KALESIJA**



Predstavnici općine Kalesija na 1. kantonalnom takmičenju iz programiranja za učenike osnovnih škola su: **Alić Almedin , Alić Senada i Majdančić Hasan**

REZULTATI

UČENIK	ŠKOLA	MENTOR	BODOVI
1. Alić Almedin	OŠ Rainci Gornji	Bajraktarević Adela	80
2. Alić Senada	OŠ Vukovije	Jahić Asmir	65
3. Majdančić Hasan	OŠ Vukovije	Jahić Asmir	59
4. Jakubović Lamija	OŠ Rainci Gornji	Bajraktarević Adela	58
5. Alić Ubejdulah	OŠ Vukovije	Jahić Asmir	57
6. Ćivić Maida	OŠ Vukovije	Jahić Asmir	20
6. Lokmić Eldin	OŠ Rainci Gornji	Bajraktarević Adela	20
6. Alić Vedad	OŠ Rainci Gornji	Bajraktarević Adela	20
6. Mehić Dinel	OŠ Rainci Gornji	Bajraktarević Adela	20
6. Islamović Nihad	OŠ Vukovije	Jahić Asmir	20



OPĆINSKO TAKMIČENJE U PROGRAMIRANJU UČENIKA OSNOVNIH ŠKOLA **BANOVIĆI**

Datum održavanja takmičenja

22.april 2019

Domaćin takmičenja

**JU Osnovna škola "Grivice" Banovići
Božićka Banovića, 75290 Banovići**

Zadaci Komisije za općinsko takmičenje u programiranju

1. Zadužena je za kompletну organizaciju gradskog/općinskog takmičenja.
2. Prati regularnost sprovođenja takmičenja
3. Upoznaje učenike sa propozicijama takmičenja
4. Vrši testiranje kodova , bodovanje i rangiranje učenika
5. Kreira izvještaj o održanom takmičenju.
6. Upoznaje članove Organizacionog odbora o rezultatima takmičenja.
7. Dodjeljuje nagrade na općinskom/ gradskom takmičenju
8. Medijski promoviše događaj u svom gradu/općini

Komisija za općinsko takmičenje u programiranje učenika osnovnih škola sa područja općine Banovići:

1. Zumreta Saletović, predsjednik Komisije
2. Samra Brigić, član Komisije
3. Emira Dostović, član Komisije

Spisak učesnika takmičenja

UČENIK	ŠKOLA	MENTOR	IDE
1. Okanović Emir	OŠ "Grivice" Banovići	Saletović Zumreta	Python
2. Krekić Vedad	OŠ "Grivice" Banovići	Saletović Zumreta	Python
3. Saletović Tarik	OŠ "Grivice" Banovići	Saletović Zumreta	Python
4. Terzić Ilda	OŠ "Grivice" Banovići	Saletović Zumreta	C/C++
5. Pirić Bahrudin	OŠ "Grivice" Banovići	Saletović Zumreta	C/C++
6. Salihović Harun	OŠ "Grivice" Banovići	Saletović Zumreta	QBASIC
7. Avdić Eldar	OŠ Banovići	Brigić Samra	QBASIC



OPĆINSKO TAKMIČENJE U PROGRAMIRANJU UČENIKA OSNOVNIH ŠKOLA **BANOVIĆI**



Predstavnici općine Banovići na 1. kantonalnom takmičenju iz programiranja za učenike osnovnih škola su: Okanović Emir i Krekić Vedad

REZULTATI

UČENIK	ŠKOLA	MENTOR	BODOVI
1. Okanović Emir	OŠ "Grivice"	Saletović Zumreta	20
2. Krekić Vedad	OŠ "Grivice"	Saletović Zumreta	16
3. Terzić Ilda	OŠ "Grivice"	Saletović Zumreta	15
4. Saletović Tarik	OŠ "Grivice"	Saletović Zumreta	10
4. Pirić Bahrudin	OŠ "Grivice"	Saletović Zumreta	10
4. Salihović Harun	OŠ "Grivice"	Saletović Zumreta	10
4. Avdić Eldar	OŠ Banovići	Brigić Samra	10



OPĆINSKO TAKMIČENJE U PROGRAMIRANJU UČENIKA OSNOVNIH ŠKOLA KLADANJ

Datum održavanja takmičenja

19.april 2019

Domaćin takmičenja

JU Osnovna škola Kladanj
Kladanjskih brigada 28, 75280 Kladanj

Zadaci Komisije za općinsko takmičenje u programiranju

1. Zadužena je za kompletnu organizaciju gradskog/općinskog takmičenja.
2. Prati regularnost sprovođenja takmičenja
3. Upoznaje učenike sa propozicijama takmičenja
4. Vrši testiranje kodova , bodovanje i rangiranje učenika
5. Kreira izvještaj o održanom takmičenju.
6. Upoznaje članove Organizacionog odbora o rezultatima takmičenja.
7. Dodjeljuje nagrade na općinskom/ gradskom takmičenju
8. Medijski promoviše događaj u svom gradu/općini

Komisija za općinsko takmičenje u programiranje učenika osnovnih škola sa područja općine Kladanj:

1. Zijad Imamović, predsjednik Komisije
2. Aida Čokić, član Komisije

Spisak učesnika takmičenja

UČENIK	ŠKOLA	MENTOR	IDE
1. Gazdić Ado	OŠ Kladanj	Imamović Zijad	C/C++
2. Musić Džemila	OŠ Stupari	Čokić Aida	Python
3. Avdić Nejra	OŠ Stupari	Čokić Aida	Python



OPĆINSKO TAKMIČENJE U PROGRAMIRANJU UČENIKA OSNOVNIH ŠKOLA KLADANJ



Predstavnik općine Kladanj na 1. kantonalnom takmičenju iz programiranja za učenike osnovnih škola je: **Gazdić Ado**

REZULTATI

UČENIK	ŠKOLA	MENTOR	BODOVI
1. Gazdić Ado	OŠ Kladanj	Imamović Zijad	72
2. Musić Džemila	OŠ Stupari	Čokić Aida	12
3. Avdić Nejra	OŠ Stupari	Čokić Aida	10

SPISAK UČENIKA POZVANIH NA 1. KANTONALNO TAKMIČENJE U PROGRAMIRANJU

JU MS HEMIJSKA ŠKOLA TUZLA

17.maja 2019. , JU MS hemijska škola Tuzla je domaćin 1.kantonalnom takmičenju učenika osnovnih škola u programiranju na području Tuzlanskog kantona.

Na takmičenje su pozvani učenici koji su ostvarili najbolje rezultate u svojim gradovima/općinama. Njih 33 će odmjeriti svoje znanje i vještine u rješavanju problema u programskim jezicima C/C++ i Python. U pratnji učenika dolaze 23 mentora.

Na kantonalnom takmičenju učenici će programirati u C/C++ i Python. Učenici koji su programirali u QBasicu, moraju se prilagoditi jednom od gore navedenih programske jezika. Na JBHOI (Junior BH Olympiad in Informatics učenici programiraju u C/C++.

UČENIK	ŠKOLA	MENTOR	BODOVI
1. Babić Borna	OŠ "Sjenjak" Tuzla	Mehikić Zlatan	C/C++
2. Tukić Belmin	OŠ "Pazar" Tuzla	Spahić Damir	Python
3. Čačković Melika	OŠ "Novi Grad" Tuzla	Ljubović Sulejman	C/C++
4. Mahmudović Samir	OŠ "Sjenjak" Tuzla	Mehikić Zlatan	C/C++
5. Imamović Belmin	OŠ "Novi Grad" Tuzla	Ljubović Sulejman	C/C++
6. Imamović Ena	OŠ "Tušanj" Tuzla	Slomić Elvira	C/C++
7. Jahić Haris	OŠ "Novi Grad" Tuzla	Ljubović Sulejman	C/C++
8. Husović Emira	OŠ "Novi Grad" Tuzla	Ljubović Sulejman	C/C++
9. Islamović Almir	OŠ "Pazar" Tuzla	Spahić Damir	Python
10. Džihanović Enes	OŠ Đurđevik	Butković Mirzeta	Python
11. Rahimić Elvis	OŠ Višća	Mešić Senada	Python
12. Osmanović Eldin	OŠ Šerići	Aličić Asmira	C/C++
13. Osmanović Bedrudin	OŠ "Hasan Kikić" Vida	Isanović Dino	Python
14. Delić Harun	OŠ "Hasan Kikić" Vida	Isanović Dino	Python
15. Taletović Jasim	OŠ "M.Ć.Ćatić" Zelinja	Halilović Nijaz	Python
16. Srabović Dina	Druga OŠ Gračanica	Djedović Maida	Python
17. Isić Dženan	Druga OŠ Gračanica	Djedović Maida	Python
18. Zahirović Asmir	OŠ Džakule	Vikalo Mirnes	QBasic
19. Zahirović Dženan	Prva OŠ Srebrenik	Mudrov Emina	Python
20. Jahić Rijad	Druga OŠ Gračanica	Delić Nedim	Python
21. Softić Zuhdija	OŠ Duboki Potok	Sadić Alma	C/C++
22. Tursić Belmin	OŠ Duboki Potok	Sadić Alma	C/C++
23. Škahić Enis	OŠ Rapatnica	Pjević Muhamed	QBasic
24. Mekić Aldin	OŠ Dobošnica	Nuhanović Edin	Python
25. Ograšević Amir	OŠ Lukavac Grad	Bektić Edisa	QBasic
26. Salkić Nedim	OŠ Puračić	Mujkić Adevisa	QBasic
27. Alić Almedin	OŠ Rainci Gornji	Bajraktarević Adela	C/C++
28. Alić Senada	OŠ Vukovije	Jahić Asmir	QBasic
29. Majdančić Hasan	OŠ Vukovije	Jahić Asmir	QBasic
30. Gazdić Ado	OŠ Kladanj	Imamović Zijad	C/C++
31. Okanović Emir	OŠ "Grivice" Banovići	Saletović Zumreta	Python
32. Krekić Vedad	OŠ "Grivice" Banovići	Saletović Zumreta	Python
33. Mujić Belmin	OŠ Klokočnica	Imširović Amela	Python

ZAHVALNICA

SVIMA KOJI SU UČESTVOVALI

U REALIZACIJI DOGAĐAJA UČESTVOVALI



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU

Ministarstvo obrazovanja i nauke TK

Pedagoški zavod Tuzla

Škole domaćini takmičenja

1. JU Gimnazija "Meša Selimović" Tuzla
2. JU Gimnazija Živinice
3. JU Gimnazija "dr. Mustafa Kamarić" Gračanica
4. JU OŠ "Hasan Kikić" Vida
5. JU Druga OŠ Srebrenik
6. JU Mješovita srednja škola Lukavac
7. JU Mješovita srednja škola Kalesija
8. JU OŠ "Grivice" Banovići
9. JU OŠ Kladanj

Škole učesnice takmičenja (mentor i učenici)

- | | |
|--|-------------------------------------|
| 1. JU OŠ "Tušanj" Tuzla | 16. JU Prva OŠ Srebrenik |
| 2. JU OŠ "Novi Grad" Tuzla | 17. JU Druga OŠ Srebrenik |
| 3. JU OŠ "Pazar" Tuzla | 18. JU OŠ Duboki Potok |
| 4. JU OŠ "Sjenjak" Tuzla | 19. JU OŠ Rapatnica |
| 5. JU Prva OŠ Živinice | 20. JU OŠ "Lukavac Grad", Lukavac |
| 6. JU OŠ Višća | 21. JU OŠ "Lukavac Mjesto", Lukavac |
| 7. JU OŠ Šerići | 22. JU OŠ Dobošnica |
| 8. JU OŠ Đurđevik | 23. JU OŠ Gnojnica |
| 9. JU OŠ "Hasan Kikić" Vida, Gradačac | 24. JU OŠ Puračić |
| 10. JU OŠ "Musa Ćazim Ćatić" Zelinja Donja | 25. JU OŠ Rainci Gornji |
| 11. JU OŠ "Hasan Kikić" Gračanica | 26. JU OŠ Vukovije |
| 12. JU Druga OŠ Gračanica | 27. JU OŠ Kladanj |
| 13. JU OŠ Soko | 28. JU OŠ Stupari |
| 14. JU OŠ Doborovci | 29. JU OŠ "Grivice" Banovići |
| 15. JU OŠ Džakule | 30. JU OŠ Banovići |

Članovi gradske/općinske komisije

Dežurni profesori i učenici

Sponzori takmičenja

1. WORKZ Group Bosnia And Herzegovina, Gračanica
2. DCCS IT Solutions, Tuzla
3. Općina Gračanica
4. Općina Lukavac
5. Restoran "Hamby", Srebrenik

ZADACI SA GRADSKOG/OPĆINSKOG TAKMIČENJA ODRŽANOG 19.4.2019

Zadatak: Rub

Klara je otvorila program za obradu teksta. Ovaj put nije se odlučila za MS Word jer postoje jednako dobri, a besplatni softveri kao što su LibreOffice ili OpenOffice, prikladni za besplatan i moćan operativni sustav kao što je Linux Mint ili Ubuntu.

U programu je nacrtala **tablicu** od **R** redaka i **S** stupaca. Potom je sva polja koja se nalaze **na rubu tablice** obojila tamnom bojom. Slika prikazuje obojenu tablicu 3 x 4:

Tvoj je zadatak izračunati koliko je polja Klara obojila.

ULAZNI PODACI

U prvome retku nalazi se prirodan broj **R** ($1 \leq R \leq 10$), broj redaka tablice.

U drugome retku nalazi se prirodan broj **S** ($1 \leq S \leq 10$), broj stupaca tablice.

IZLAZNI PODACI

U jedini redak ispiši traženi broj rubnih obojenih polja.

PRIMJERI TEST PODATAKA

ulaz	ulaz	ulaz
3	5	7
4	5	8
izlaz	izlaz	izlaz
10	16	26

ZADACI SA GRADSKOG/OPĆINSKOG TAKMIČENJA ODRŽANOG 19.4.2019

Zadatak: Care

Jednom davno postojala je dječja igra zvana „Care, care, gospodare, koliko ima sati?“. Za detalje o igri pitaj Google ili svoje roditelje. Jedan igrač koji je bio „Car“ doslovno je shvatio da ga pitaju koliko je sati i svoj odgovor uvijek formulirao u obliku „**X** minuta do **Y** sati“. Npr. „Care, care, gospodare, koliko je sati? 23 minute do 11 sati“.

Napiši program koji na osnovi Carevog odgovora određuje i ispisuje koliko je točno sati. Točno vrijeme treba ispisati u standardnom obliku **sat:minuta** sa zapisom od dvije znamenke (npr. 12:54, 21:07, 04:15, 01:09). Traženo vrijeme i **Y** uvijek će biti unutar istog dana. **Napomena:** jedan dan traje od 00:00 do 23:59.

ULAZNI PODACI

U prvom retku nalazi se cijeli broj **X** ($0 \leq X \leq 1440$), broj iz teksta zadatka.

U drugom retku nalazi se cijeli broj **Y** ($0 \leq Y \leq 23$), broj iz teksta zadatka.

IZLAZNI PODACI

U jednom retku treba ispisati traženo vrijeme u obliku kako je definirano u tekstu zadatka.

PRIMJERI TEST PODATAKA

ulaz	ulaz	ulaz
23	55	100
11	23	20
izlaz	izlaz	izlaz
10:37	22:05	18:20

27,21%

ZADACI SA GRADSKOG/OPĆINSKOG TAKMIČENJA ODRŽANOG 19.4.2019

Zadatak: Pizza

Martina je za rođendan svoje prijatelje pozvala na druženje. Naručili su jumbo pizzu s rikolom i pršutom koja je stigla narezana na **K** dijelova. Komad po komad brzo je nestajao, a nakon što je pizza bila pojedena, veselo društvene nastavilo je gledati film Amelie.

Ako Martinu i njezine prijatelje označimo brojevima od 1 do **N**, komad pizze najprije je uzela osoba 1, potom osoba 2, i tako dalje do osobe **N**, nakon čega je novi komad ponovno uzela osoba 1, pa osoba 2, i tako dalje redom, sve dok nije nestalo i posljednjeg komada pizze. Tvoj je zadatak odgovoriti na pitanje: koja je osoba uzela posljednji komad?

ULAZNI PODACI

U prvom retku nalazi se prirodan broj **N** ($2 \leq N \leq 10$), broj osoba u društvu.

U drugom retku nalazi se prirodan broj **K** ($2 \leq K \leq 20$), broj komada pizze.

IZLAZNI PODACI

U jedini redak ispiši oznaku osobe koja je uzela posljednji komad pizze.

PRIMJERI TEST PODATAKA

ulaz	ulaz	ulaz
7	2	5
4	8	8
izlaz	izlaz	izlaz
4	2	3

Opis prvog test podatka: Bilo je 7 osoba i 4 komada pizze. Osoba 1 uzela je prvi, osoba 2 drugi, osoba 3 treći i osoba 4 četvrti (posljednji) komad pizze.

Opis drugog test podatka: Bile su 2 osobe i 8 komada pizze. Osoba 1 uzela je prvi, osoba 2 drugi, osoba 1 treći, osoba 2 četvrti, osoba 1 peti, osoba 2 šesti, osoba 1 sedmi i osoba 2 osmi (posljednji) komad pizze.

Opis trećeg test podatka: Bilo je 5 osoba i 8 komada pizze. Osoba 1 uzela je prvi, osoba 2 drugi, osoba 3 treći, osoba 4 četvrti, osoba 5 peti, osoba 1 šesti, osoba 2 sedmi i osoba 3 osmi (posljednji) komad pizze.

43,94%

GRADSKO/OPĆINSKO TAKMIČENJE IZ PROGRAMIRANJA ZA OSNOVNE ŠKOLE, 19.4.2019

Testni primjeri

Zadatak 1: RUB				
Test 1	Test 2	Test 3	Test 4	Test 5
ULAZ	ULAZ	ULAZ	ULAZ	ULAZ
1	1	3	2	3
2	8	1	3	2
IZLAZ	IZLAZ	IZLAZ	IZLAZ	IZLAZ
2	8	3	6	6

Zadatak 2: CARE CARE				
Test 1	Test 2	Test 3	Test 4	Test 5
ULAZ	ULAZ	ULAZ	ULAZ	ULAZ
10	55	120	656	0
9	12	4	18	0
IZLAZ	IZLAZ	IZLAZ	IZLAZ	IZLAZ
08:50	11:05	02:00	07:04	00:00

Zadatak 3: PIZZA				
Test 1	Test 2	Test 3	Test 4	Test 5
ULAZ	ULAZ	ULAZ	ULAZ	ULAZ
7	2	4	2	8
6	19	16	6	8
IZLAZ	IZLAZ	IZLAZ	IZLAZ	IZLAZ
6	1	4	2	8

RJEŠENJA ZADATAKA SA TAKMIČENJA OD 19.4.2019

RUB	
PYTHON	C++
<pre>r = int(input()) s = int(input()) if r < 3 or s < 3: print(r * s) else: print(r * s - (r - 2) * (s - 2))</pre>	<pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { int r,s; cin>>r>>s; if (r<3 s<3) cout<<r*s; else cout<<r*s-(r-2)*(s-2); return 0; }</pre>
CARE CARE	
PYTHON	C++
<pre>x = int(input()) y = int(input()) uk = y * 60 - x s = uk // 60 m = uk % 60 if s < 10 and m < 10: print('0', s, ':0', m, sep = '') elif m < 10: print(s, ':0', m, sep = '') elif s < 10: print('0', s, ':', m, sep = '') else: print(s, m, sep = ':')</pre>	<pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { int x,y,uk,s,m; cin>>x>>y; uk=y*60-x; s=uk/60; m=uk%60; if (s<10 && m<10) cout<<"0"<<s<<":0"<<m; else if (m<10) cout<<s<<":0"<<m; else if (s<10) cout<<"0"<<s<<":<<m; else cout<<s<<":<<m; return 0; }</pre>
PIZZA	
PYTHON	C++
<pre>n = int(input()) k = int(input()) if k % n == 0: print(n) else: print(k % n)</pre>	<pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { int n,k; cin>>n>>k; if(k%n==0) cout<<n; else cout<<k%n; return 0; }</pre>

ZADACI SA GRADSKOG/OPĆINSKOG TAKMIČENJA ODRŽANOG 22.4.2019

BOMBONE

Selma je na poklon za rođendan dobila N pakovanja po 20 bombona u pakovanju. Njen brat nije mogao odoliti tim poklonima pa je počeo jesti bombone. No obećao je sestri kada njemu bude rođendan da će joj vratiti onoliko paketa koliko je otvorio.

Selma je zapisala koliko je bilo zatvorenih pakovanja i koliko bombona u otvorenom pakovanju odmah poslije njenog rođendana a potom isto to zapisala neposredno pred rođendan njenog brata.

Koliko bombona je pojeo Selmin brat i koliko pakovanja joj mora vratiti.

ULAZ

U prvom redu se nalazi broj zatvorenih pakovanja poslije Selminog rođendana ($0 < a_1 < 100$)

U drugom redu se nalazi broj bombona u otvorenom pakovanju poslije Selminog rođendana ($0 < b_1 < 21$)

U trećem redu se nalazi broj zatvorenih pakovanja neposredno pred rođendanom Selminog brata ($0 < a_2 < 100$)

U četvrtom redu se nalazi broj bombona u otvorenom pakovanju pred rođendanom Selminog brata ($0 < b_2 < 21$)

IZLAZ

U prvom redu se nalazi broj bombona koje je pojeo Selmin brat

U drugom redu se nalazi broj pakovanja koje Selmin brat treba vratiti Selmi

PRIMJERI

ULAZ	ULAZ	ULAZ
1	3	5
20	15	10
1	1	0
15	16	10
IZLAZ	IZLAZ	IZLAZ
5	39	100
1	2	5

Na početku je bilo jedno zatvoreno pakovanje bombona i 20 bobona u otvorenom pakovanju. Pred bratov rođendan ostalo je jedno zatvoreno pakovanje i 15 bombona.

Selmin brat je pojeo 5 bombona, što znači da treba kupiti jedno pakovanje od 20 bombona

ZADACI SA GRADSKOG/OPĆINSKOG TAKMIČENJA ODRŽANOG 22.4.2019

AUTOPUT

Kao metod naplate putarina u Republici Srbiji uvedena je kontrola srednje brzine. To znači da prilikom ulaska automobila na autoput na kartici se upisuje vrijeme ulaska na autoput a pri dolasku na naplatnu rampu, ispisuje se vrijeme dolaska automobila. Srednja brzina kojom je automobil vozio računa se kada se pređeni put S (izražen u km) podijeli sa vremenom T (izraženim u satima).

Maksimalno dozvoljena brzina kretanja automobila na autoputu je 120 km/h. Kazna se naplaćuje za brzine preko 120 km/h.

Potrebno je napisati program koji će Damiru koji radi na naplati putarina pomoći da odluči da li će vozaču automobila koji mu dolazi na rampu platiti kaznu ili ne.

ULAZ

U prvom redu se nalazi vrijeme ulaza automobila na autoput ($h1$ – sati, $0 < h1 < 24$).

U drugom redu se nalazi vrijeme ulaza automobila na autoput ($m1$ – minute, $0 < m1 < 60$)

U trećem redu se nalazi vrijeme izlaza automobila sa autoputa ($h2$ – sati, $0 < h2 < 24$)

U četvrtom redu se nalazi vrijeme izlaza automobila sa autoputa ($m2$ – minute, $0 < m2 < 60$)

U petom redu se nalazi rastojanje između napaltnih kućica (S – km)

IZLAZ

U jednom redu se nalazi odgovor DA ukoliko vozač mora platiti kaznu, odnosno NE ako ne treba.

PRIMJERI

ULAZ	ULAZ	ULAZ
10	15	2
30	20	45
12	15	3
30	55	50
250	100	100
IZLAZ	IZLAZ	IZLAZ
DA	DA	NE

Vrijeme ulaska 10h 30 min pretvoriti u minute. Takođe uraditi i sa vremenom izlaza. Maksimalnu brzinu 120 km/h pretvoriti u km/min.

ZADACI SA GRADSKOG/OPĆINSKOG TAKMIČENJA ODRŽANOG 22.4.2019

PODVODNO SABIRANJE

U Bikini dolini, SpužvaBob Skockani i Patrik Zvijezda sabiru brojeve tзв. podvodnim sabiranjem. Oni za zbir odgovarajućih cifara uzmu manju i potpišu je kao rezultat. „Pišem dalje“ se kod njih ne javlja. Npr. podvodni zbir brojeva 84 i 38 je 34 jer je manja od cifara jedinica (4 i 8) 4, a manja od cifre desetica (8 i 3) je 3.

Ako su brojevi različite dužine tada se ispred manjeg broja dopiše onoliko nula koliko je potrebno da se brojevi izjednače po dužini.

Napisati program koji će za zadana dva broja ispisati njihov podvodni zbir.

ULAZ

U prvom redu se nalazi cijeli broj N ($0 \leq N \leq 999$)

U drugom redu se nazai cijeli broj M($0 \leq M \leq 999$)

IZLAZ

Cijeli broj K koji predstavlja rezultat sabiranja

PRIMJERI

ULAZ	ULAZ	ULAZ
283	56	278
559	123	44
IZLAZ	IZLAZ	IZLAZ
253	23	44

Drugi primjer: prvom broju dodamo 0 ispred pa će biti 056. Poreidmo 056 i 123 (0,1) manji 0 (5,2) manji 2 (6, 3) manji 3. Nula na početku se nepiše te imamo rezultat 23

GRADSKO/OPĆINSKO TAKMIČENJE IZ PROGRAMIRANJA ZA OSNOVNE ŠKOLE, 22.4.2019

Testni primjeri

Zadatak 1: BOMBONE				
Test 1	Test 2	Test 3	Test 4	Test 5
ULAZ	ULAZ	ULAZ	ULAZ	ULAZ
10	4	5	7	12
10	20	20	20	0
5	4	5	0	11
10	10	20	0	0
IZLAZ	IZLAZ	IZLAZ	IZLAZ	IZLAZ
100	10	0	160	20
5	1	0	8	1

Zadatak 2: AUTOPUT				
Test 1	Test 2	Test 3	Test 4	Test 5
ULAZ	ULAZ	ULAZ	ULAZ	ULAZ
10	3	15	16	23
30	50	30	45	40
12	6	16	21	1
45	25	10	45	10
150	350	80	700	150
IZLAZ	IZLAZ	IZLAZ	IZLAZ	IZLAZ
NE	DA	NE	DA	NE

Zadatak 3: PODVODNO SABIRANJE				
Test 1	Test 2	Test 3	Test 4	Test 5
ULAZ	ULAZ	ULAZ	ULAZ	ULAZ
487	386	94	249	11
396	385	156	68	111
IZLAZ	IZLAZ	IZLAZ	IZLAZ	IZLAZ
386	385	54	48	11

RJEŠENJA ZADATAKA SA TAKMIČENJA OD 22.4.2019

BOMBONE	
PYTHON	C++
<pre>x=int(input()) x1=int(input()) y=int(input()) y1=int(input()) b=x*20+x1-(y*20+y1) if b%20!=0: s=b//20+1 else: s=b//20 print(b) print(s)</pre>	<pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { int x,x1,y,y1,s; cin>>x>>x1>>y>>y1; int b=x*20+x1-(y*20+y1); if (b%20!=0) s=b/20+1; else s=b/20; cout<<b<<endl; cout<<s; return 0; }</pre>
AUTOPUT	
PYTHON	C++
<pre>a=int(input()) b=int(input()) c=int(input()) d=int(input()) e=int(input()) x=c*60+d-(a*60+b) y=e/x if y>2.0: print("DA") else: print("NE")</pre>	<pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { int a,b,c,d,e; cin>>a>>b>>c>>d>>e; int x=c*60+d-(a*60+b); float y=(float) e/x; if (y>2.0) cout<<"DA"<<endl; else cout<<"NE"<<endl; return 0; }</pre>
PODVODNO SABIRANJE	
PYTHON	C++
<pre>x=int(input()) y=int(input()) s=0 x1=x%10 x2=x%100//10 x3=x//100 y1=y%10 y2=y%100//10 y3=y//100 if x1<y1: s=s+x1 else: s=s+y1 if x2<y2: s=s+x2*10 else: s=s+y2*10 if x3<y3: s=s+x3*100 else: s=s+y3*100 print(s)</pre>	<pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { int x,y,s=0; cin>>x>>y; int x1=x%10; int x2=x%100/10; int x3=x/100; int y1=y%10; int y2=y%100/10; int y3=y/100; if (x1<y1) s=s+x1;else s=s+y1; if (x2<y2) s=s+x2*10;else s=s+y2*10; if (x3<y3) s=s+x3*100;else s=s+y3*100; cout<<s<<endl; return 0; }</pre>