

BOSNA I HERCEGOVINA
FEDERACIJA BOSNE I HERCEGOVINE
TUZLANSKI KANTON



GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE

4



4

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE

Sadržaj

1. Propozicije takmičenja
2. Kriterij za poziv takmičara
3. Organizacija takmičenja
4. Plan i program takmičenja
5. Gradsko / Općinsko takmičenje Banovići
6. Gradsko / Općinsko takmičenje Čelić
7. Gradsko / Općinsko takmičenje Doboј Istok
8. Gradsko / Općinsko takmičenje Gračanica
9. Gradsko / Općinsko takmičenje Gradačac
10. Gradsko / Općinsko takmičenje Kalesija
11. Gradsko / Općinsko takmičenje Kladanj
12. Gradsko / Općinsko takmičenje Lukavac
13. Gradsko / Općinsko takmičenje Srebrenik
14. Gradsko / Općinsko takmičenje Tuzla
15. Gradsko / Općinsko takmičenje Živinice
16. Zadaci za 4. gradsko/općinsko takmičenje iz informatike
17. Rješenja za 4. gradsko/općinsko takmičenje iz informatike
18. Izvještaj sa takmičenja
19. Spisak pozvanih učenika/ca na 4. kantonalno takmičenje u programiranju

4

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE

Propozicije takmičenja

Učenici osnovnih škola okviru predmeta informatike, takmiče se u programiranju na tri nivoa:

- Školsko takmičenje
- Gradsko/Općinsko takmičenje
- Kantonalno takmičenje

Školsko takmičenje

Na **školskom takmičenju** u programiranju mogu učestvovati svi učenici od 6 do 9 razreda koji poznaju osnovnu programsku strukturu (prostu linijsku, strukturu grananja i strukturu petlji) ili bar djelimično. Takmičari rješavaju problemske zadatke radeći pomoću kompjutera a sam broj takmičara je limitiran brojem kompjutera sa kojima škola raspolaže a organizator takmičenja shodno svojim mogućnostima i definira.

Zadaci se rješavaju u programskim jezicima Python, C/C++, QBasic putem online kompjajlera ili putem odgovarajućih softvera za razvoj aplikacija (Dev C++, Code::Block, Python, QBasic). Broj takmičara koji prolazi na općinsko/gradsko takmičenje određen je raspoloživim brojem kompjutera, organizatora općinskog takmičenja iz programiranja.

Školsko takmičenje traje 80 minuta.

Preporučuje se obavljanje školskih takmičenja najkasnije do 31.marta 2023.

Gradsko / Općinsko takmičenje

Općinsko / Gradsko takmičenje iz informatike provodi se na nivou općina/gradova a pravo učešća imaju učenici koji su ostvarili najbolje rezultate na školskim takmičenjima. Broj učesnika općinskog / gradskog takmičenja iz informatike određen je prema broju kompjutera koje priprema organizator takmičenja.

Općinsko / Gradsko takmičenja se odvija putem odgovarajuće platforme ili u nedostatku internet veze korištenjem odgovarajućih aplikacija za odgovarajući programski jezik (Python, C/C++, Qbasic). Takmičari koji rade u programskom jeziku u Qbasic, i ostvare plasman na viši nivo takmičenja moraju se prilagoditi propozicijama državnog takmičenja a koje prihvataju C/C++ kao programske jezike za takmičenja i dalje neće moći koristiti Qbasic, Python, Java.

Općinsko/gradsko takmičenje traje 120 minuta.

Gradska / općinska takmičenje će se održati 13.4.2023

4

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE

Propozicije takmičenja

Kantonalno takmičenje

Broj učesnika **Kantonalnog takmičenja** će biti određen na osnovu ključa koji se definira nakon završenih **općinskih/gradskih** takmičenja odnosno prije početka takmičenja. Broj takmičara zavisi od toga sa kojom računarskom opremom raspolaže domaćin takmičenja.

Kantonalno takmičenje se realizira in-class putem softvera po kojima se odvijaju Međunarodna takmičenja iz programiranja. Na kantonalnom takmičenju učestvuju učenici koji su ostvarili plasman na in-class gradskom/općinskom takmičenju iz programiranja ili online pod određenim uvjetima. Takmičenje se odvija online putem po sistemu jedan učenik jedan računar, koristeći softver za automatsko ocjenjivanje rješenja. U slučaju istog broja bodova bolje plasirani takmičar je onaj čije rješenje zahtijeva kraće vrijeme izvršenja programa i/ili manju opterećenost resursa što je regulirano ocjenjivačkim softverom. Učenici nastupaju pod šiframa.

Takmičenje traje 150 minuta.

Kantonalno takmičenje će se održati 11.5.2023 u JU Gimnazija „Meša Selimović“ Tuzla

Državno takmičenje

Tri najbolja učenika na kantonalnom takmičenju, ostvaruju pravo direktnog plasmana na 18. državno takmičenje iz informatike za učenike osnovnih škola na području Bosne i Hercegovine a koje će se održati 10.juna 2023. u Sarajevu.

Za učenike koji pripadaju kantonima u kojima se ne organizuju kantonalna takmičenja, postoji mogućnost i online kvalifikacijskih takmičenja. Online kvalifikacijska takmičenja će se održati 28.5.2023. Prijave se vrše isključivo putem formulara. Formular za prijave ćete naći na sljedećem linku: <https://bhoi.club/bhoi-portal>

4

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE

Kriterij za poziv takmičara

Kriterije za poziv učenika na gradsko/općinsko takmičenje iz informatike

Škole, domaćini takmičenja, upućuju poziv drugim školama na području istog grada ili općine da prijave takmičare za učešće na gradskom / općinskom takmičenju iz informatike. Poziv je potrebno uputiti najkasnije do 24.3.2023.

Škole koje su pozvane treba da održe školska takmičenja kako bi se izvršila selekcija učenika koji će učestvovati na gradskom/općinskom takmičenju. Spisak učenika sa brojem osvojenih bodova oni vraćaju školi domaćinu u planiranom vremenskom roku, a najkasnije do 3.4.2023.

Škola domaćin na osnovu spiska koje su dostavile pozvane škole, vrše selekciju učenika na osnovu broja bodova. U slučaju istog broja bodova, mentori učenika shodno dogovoru sa organizatorom gradskog/općinskog takmičenja određuju broj učenika po svakoj školi (mogućnosti su da iz svake škole ide isti broj učenika ili u nedostatku takmičara jedne škole a više takmičara u drugoj školi broj takmičara ide u korist škole sa većim izborom). Direktan plasman ostvaruju svi prvoplasirani u svakoj prijavljenoj školi.

Škola domaćin mora najmanje sedam dana prije početka takmičenja a to je 6.4.2023 objaviti spisak pozvanih učenika i dostaviti na mail školama koje su prijavile učenike.

Gradska/općinska takmičenja će se odvijati putem platforme **petlja.org**. Potrebno je da svaki učesnik takmičenja kreira nalog na ovoj platformi. Sistem automatski ocjenjuje učenička rješenja i rangira ih na ljestvici. Više na linku <https://takmicenje.upinitk.ba/petlja.pdf>

U slučaju da kabinet informatike nema internet konekciju, pristupa se ručnom testiranju rješenja za koje se formira Komisija za ocjenjivanje. Komisija će dobiti testne primjere i buduće samo tačna rješenja. Komisija se formira od mentora učenika, učesnika takmičenja. Predsjednika Komisije imenuje organizator gradskog/općinskog takmičenja (direktor škole ili osoba koju zaduži direktor škole).

Shodno pozvanim učenicima, škola domaćin gradskog takmičenja, mora na računarima instalirati razvojna okruženja koje je učenik prijavio da će razvijati kod (Dev C++, Python, Qbasic, i dr.)

4

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE

Organizacija gradskog/općinskog takmičenja

Zadaci organizatora gradskog/općinskog takmičenja (škole domaćini)

- Poziva škole sa područja grada/općine na takmičenje iz informatike
- Priprema računare i tehničku opremu za organizaciju takmičenja
 - Shodno broju prijavljenih učenika Instalirati potreban broj razvojnih okruženja Dev C++ ili Code Block, Python 3, Qbasic vodeći računa da za susjednim računarima ne budu učenici iz iste škole.
- Poziva učenike na gradска/općinska takmičenja na osnovu spiska prijavljenih takmičara iz pozvanih škola.
- Obezbijediti sendviče i piće za takmičare i mentore
- Formirati organizacioni odbor za takmičenje (predsjednik, komisiju za ocjenjivanje, dežurni nastavnici, dežurni učenici)
- Obezbijediti dežurne profesore koji ne predaju informatiku i tehnički odgoj i kulturu
- Fotografisati učesnike takmičenja i mentore
- Formirati Komisiju za ocjenjivanje
 - Komisiju čine mentori učenika učesnika takmičenja
 - U Komisiju mogu biti uključeni svi mentori
 - Članovi Komisije ne mogu pregledati radove svojih učenika
- Predsjednik organizacionog odbora uručuje diplome učenicima i mentorima za osvojena prva tri mesta.
- Obrazac diplome učenicima i mentorima se nalazi na stranici Pedagoškog zavoda kao i izvještaj o realizovanom takmičenju <http://pztz.ba/File.aspx?SOrganizacija=2&SFile=487>
- Na diplome ide potpis direktora škole, organizatora takmičenja, i pečat škole.
- U zagлавju diplome pored imena škole kao suorganizatora ubaciti tekst „u saradanji sa UPiNITK“
- Obrazac izvještaj o realizovanom takmičenju se šalje Pedagoškom zavodu i Udruženju profesora i nastavnika informatike zbog izrade jedinstvenog Biltena

Zadaci suorganizatora gradskog/općinskog takmičenja (UPiNITK)

- Priprema jedinstvene zadatke za gradska/općinska takmičenja iz informatike
- Priprema platformu petlja.org za jedinstvenu online evaluaciju rješenja i automatsko rangiranje takmičenja
- Priprema jedinstveni Bilten 4 za sva gradska/općinska takmičenja iz informatike

4

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE

Organizacija gradskog/općinskog takmičenja

Tok gradskog/općinskog takmičenja

- Učenici se raspoređuju u kabinete za takmičenje najkasnije do 09:20
- Upoznaju se sa tokom gradskog/općinskog takmičenja (predsjednik Komisije)
- Učenici odlažu telefone, pametne satove i druga pomagala na sigurno mjesto
- Prije početka takmičenja otvaraju razvojna okruženja i testiraju razvojno okruženje
- Predsjednik komisije dijeli zadatke i šifre učenicima uz upozorenje da takmičenje ne počinje prie 09:30
- Učenici se logiraju se na platformu arena.petlja.org.
- U slučaju problema sa platformom učenici snimaju zadatke u folder koji nosi korisničko ime koje je dodijelio predsjednik komisije. Zadaci se u folder snimaju pod imenom zadatka
- U slučaju nejasnoća zadatka, pitanje učenici postavljaju pitanje predsjedniku Komisije
- Učenici rješavaju 4 zadatka u trajanju od 120 minuta. Zadaci su prosta linijska struktura, struktura odlučivanja, struktura petlje i stringovi
- Nakon urađenog zadatka u razvojnom okruženju, učenici kopiraju rješenje i šalju na evaluaciju na platformu arena.petlja.org pri čemu na petlji biraju zadatak i u za to predviđeno polje zaližepe rješenje zadatka pri tome obavezno izabравши naziv programskog jezika prije slanja. Klikom na pošalji, sistem testira vaše rješenje i ocjenjuje učenika na bazi 5 testnih primjera različite vrijednosti. Testni primjeri nisu isti kao u tekstu zadatka. Nakon toga će se učeniku izlistati broj bodova.
- Predsjednik Komisije kao koordinator takmičenja će moći vidjeti rang listu i upoznati ostale članove Komisije.
- Učenicima nije dopušteno ponovo vraćanje u proces takmičenja nakon što su napustili kabinet iz određenih razloga
- Takmičenje traje do 11:30
- U slučaju nefunkcionisanja platforme, pristupa se ručnom ocjenjivanju radova. Članovi Komisije će dobiti testne primjere i tabelu za popunjavanje rezultata. U Komisiju za testiranje mogu biti uključeni svi mentorи ali oni ne mogu pregledati radove svojih učenika.
- Priznaju se samo ona rješenja koja su tačno navedena u testnim primjerima bez ikakvih dodataka i izmjena.
- Žalbe se upućuju članovima Komisije za ocjenjivanje a u slučaju problema sa platformom predsjednik Komisije se obraća koordinatoru gradskih takmičenja i uređivaču platformi.



OPĆINSKO / GRADSKO TAKMIČENJE UČENIKA OSNOVNIH ŠKOLA

JU Osnovna škola „Naziv škole“ Naziv grada u saradnji sa UPiNITK
Naziv organizatora (škola, ministarstvo, zdravstvo ili drugi...)

Na osnovu člana 16. stav (1) Pravilnika o organizaciji takmičenja učenika osnovnih škola („Službene novine Tuzlanskog kantona“ broj: 1/23), dodjeljuje:

DIPLOMU

učeniku

za osvojeno _____ mjesto

na općinskom/gradskom takmičenju učenika osnovnih škola iz

informatike

u kategoriji učenika od 6. do 9. razreda, koje je održano
dana 13. aprila 2023 u _____,
na kojem je učestvovao kao predstavnik

(Naziv škole)

Broj: Škola unosi djelovodni broj

Potpis ovlaštenog lica
Potpis direktora/ce škole

Datum: 13.4.2023.

M.P.

Pečat škole

BOSNA I HERCEGOVINA
FEDERACIJA BOSNE I HERCEGOVINE
TUZLANSKI KANTON

(naziv i mjesto ustanove)

u saradnji sa
Udruženjem profesora i nastavnika informatike u
Tuzlanskom kantonu

dodjeljuje

ZAHVALNICU

(prezime i ime učesnika)

mentoru / učeniku iz škole

(naziv škole)

za učešće na 4. gradskom/općinskom takmičenju iz informatike

za učenike osnovnih škola sa područje

grada/općine _____

Datum: 13.april 2023.

Direktor/ica škole

Mjesto _____

4

Program takmičenja

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE

PROGRAM TAKMIČENJA

Vrijeme	Aktivnosti
08:30 – 09:00	Prijem i registracija učesnika takmičenja
09:00 – 09:10	Ceremonija otvaranja (riječ direktora/ce, predstavljanje članova organizacionog odbora i Komisije za gradska takmičenja)
09:10 – 09:30	Raspoređivanje učesnika u kabinete predviđene za takmičenje. Upoznavanje učesnika sa propozicijama takmičenja. Testiranje paltforme petlja.org i razvojnih okruženja
09:30 – 11:30	Gradsko/općinsko takmičenje iz informatike za učenike
10:00 – 11:00	Okrugli sto ili predavanje na temu za mentore učenika
11:30 – 11:40	Preliminarni rezultati i obrok za takmičare
11:40 – 12:00	Žalbe
12:00 – 12:20	Podjela diploma i zahvalnica učenicima i mentorima. Događaj propratiti fotografisanjem mentora i učesnika za osvojena prva tri mesta
12:20	Zajednička fotografija svih učesnika takmičenja

4

Banovići

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE**Datum gradskog/općinskog takmičenja: 13.4.2023****Domaćin gradskog/općinskog takmičenja: JU OŠ „Grivice“ Banovići****Predsjednik organizacionog odbora :**

- Direktorica škole

- Elvira Jusić, prof.

Članovi organizacionog odbora:

- Predsjednik Komisije

- Zumreta Saletović, prof.

- Članovi komisije

- Rabija Jamaković, prof.

- Mersida Kamenjaković, prof.

- Dežurni nastavnici

- Enisa Kurtić, prof.

- Tehnička podrška (fotografije, priprema računara za takmičenje, hrana i sl)

- Biljana Ristić

RANG LISTA TAKMIČARA

R.B.	Prezime i ime	Škola	Bodovi
1	Brkić Tarik	JU OŠ „Grivice“ Banovići	94
2	Gutić Vedad	JU OŠ „Grivice“ Banovići	60
3	Bošnjić Bakir	JU OŠ „Grivice“ Banovići	54
4	Bećić Dženan	JU OŠ „Banovići“ Banovići	18
5	Bešić Ahmed	JU OŠ „Treštenica“ Treštenica	16
6	Jusufović Elmin	JU OŠ „Treštenica“ Treštenica	14
7	Ćehajić Ildan	JU OŠ „Banovići“ Banovići	10

4

Banovići

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE



Učesnici na 4. općinskom takmičenju iz informatike, Banovići



1. mjesto:
Tarik Brkić sa
mentoricom Zumretom Saletović



2. mjesto:
Vedad Gutić sa
mentoricom Zumretom Saletović



3. mjesto:
Bakir Bošnjić sa
mentoricom Zumretom Saletović

4

Čelić

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE

Datum gradskog/općinskog takmičenja: 13.4.2023

Domaćin gradskog/općinskog takmičenja: JU OŠ „Vražići“ Vražići

Predsjednik organizacionog odbora :

- Merzuk Ahmetović, prof.

Članovi organizacionog odbora:

- **Predsjednik Komisije**
 - Merzuk Ahmetović, prof.
- **Članovi komisije**
 - Elvir Jakubović, prof.
 - Dženana Bošnjaković, prof.
- **Dežurni nastavnici**
 - Enes Ajanović, prof.
- **Tehnička podrška (fotografije, priprema računara za takmičenje, hrana i sl)**
 - Suada Kasumović, prof.
 - Munever Džuzdanović, prof.

RANG LISTA TAKMIČARA

R.B.	Prezime i ime	Škola	Bodovi
1	Mehmedović Sažid	JU OŠ „Humci“ Humci	85
2	Junuzović Zejda	JU OŠ „Čelić“ Čelić	70
3	Sarajlić Enes	JU OŠ „Vražići“ Vražići	50
4	Šadić Armin	JU OŠ „Čelić“ Čelić	45

4

Čelić

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE



Učesnici na 4. općinskom takmičenju iz informatike, Čelić



1. mjesto:
Sažid Mehmedović



2. mjesto:
Zejda Junuzović



3. mjesto:
Enes Sarajlić

4

Doboj Istok

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE

Datum gradskog/općinskog takmičenja: 13.4.2023

Domaćin gradskog/općinskog takmičenja: JU Osnovna škola „Klokotnica“ Klokotnica

Predsjednik organizacionog odbora :

- Direktor škole
 - Mujkić Dženad

Članovi organizacionog odbora:

- Predsjednik Komisije
 - Reuf Ahmetašević, prof.
- Članovi komisije
 - Jasmin Muharemović, prof
 - Elvir Pilavdžić, prof.
- Dežurni nastavnici
 - Emina Mešić, prof.

RANG LISTA TAKMIČARA

R.B.	Prezime i ime	Škola	Bodovi
1	Havić Emina	JU OŠ „Klokotnica“ Klokotnica	84
2	Škrebo Samedina	JU OŠ „Brijesnica“ Brijesnica Velika	35
3	Karić Emrah	JU OŠ „Brijesnica“ Brijesnica Velika	30
4	Tešanović Marjana	JU OŠ „Brijesnica“ Brijesnica Velika	15
5	Husaković Ahmed	JU OŠ „Klokotnica“ Klokotnica	10

4

Doboj Istok

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE



Učesnici na 4. općinskom takmičenju iz informatike, Doboj Istok



1. mjesto:
Emina Havić sa mentorima
Reuf Ahmetašević i Jasmin
Muharemović



2. mjesto:
Samedina Škrebo sa mentorom
Elvirom Pilavdžićem



3. mjesto:
Emrah Karić sa mentorom
Elvirom Pilavdžićem

4

Gračanica

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE

Datum gradskog/općinskog takmičenja: 13.4.2023

Domaćin gradskog/općinskog takmičenja: JU OŠ „Hasan Kikić“ Gračanica

Predsjednik organizacionog odbora :

- Direktor škole
 - Džemal Zahirović

Članovi organizacionog odbora:

- Predsjednik Komisije
 - Seada Hodžić, prof.
- Članovi komisije
 - Dino Omerović, prof.
 - Mediana Mujčić
 - Amela Čamđić
- Dežurni nastavnici
 - Aldin Sumbić, prof.
 - Admir Pindžić, prof.
- Tehnička podrška
 - Fahir Nukić, prof :: Rusmir Husić, :: Ammar Šehić, učenik
- Sponzori:
 - Kolektiv škole u saradnji sa školom i kuhinjom str. „Osnovac“, vl. Sead Bašić

RANG LISTA TAKMIČARA

RB	Prezime i ime	Škola	Bod
1	Husanović Hamza	JU OŠ „Hasan Kikić“ Gračanica	Seada Hodžić, prof. 86
2	Selimović Almedin	JU OŠ „Džakule“ Džakule	Mirnes Vikalo, prof 40
3	Bećirović Nedim	JU OŠ „Džakule“ Džakule	Mirnes Vikalo, prof 32
4	Djedović Dani	JU Druga osnovna škola Gračanica	Maida Djedović, prof. 32
5	Fazlić Adnan	JU OŠ „Hasan Kikić“ Gračanica	Seada Hodžić, prof. 24
6	Ademović Tarik	JU OŠ „Hasan Kikić“ Gračanica	Seada Hodžić, prof. 24
7	Junuzović Hana	JU OŠ „Hasan Kikić“ Gračanica	Seada Hodžić, prof. 20
8	Husičić Nejla	JU Druga osnovna škola Gračanica	Maida Djedović, prof. 20
9	Devedžić Neira	JU OŠ „Stjepan Polje“ Stjepan Polje	Armin Topić, prof. 20
10	Topčagić Amin	JU OŠ „Soko“ Soko	Esad Sarajlić, prof. 20
11	Suljanović Adin	JU OŠ „Doborovci“ Doborovci	Esad Sarajlić, prof. 10
12	Džinić Omer	JU OŠ „Soko“ Soko	Esad Sarajlić, prof. 10
13	Durmić Nerman	JU OŠ „Soko“ Soko	Esad Sarajlić, prof. 10

4

Gračanica

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE



Učesnici na 4. gradskom takmičenju iz informatike, Gračanica



Učesnici 4. gradskom takmičenju iz informatike, Gračanica



1. mjesto: Hamza Husanović
sa mentoricom Seadom Hodžić



2. mjesto:
Almedin Selimović



3. mjesto:
Nedim Bećirović

4

Gradačac

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE

Datum gradskog/općinskog takmičenja: 13.4.2023

Domaćin gradskog/općinskog takmičenja: JU OŠ „Hasan Kikić“ Gradačac

Predsjednik organizacionog odbora :

- Direktor škole
 - Osman Pobrić, prof.

Članovi organizacionog odbora:

- Predsjednik Komisije
 - Dino Isanović, prof.
- Članovi komisije
 - Šabić Nedžad, prof.
 - Sarajlić Adis, prof.
 - Halilović Nijaz, prof.
 - Biberkić Nermin, prof.

RANG LISTA TAKMIČARA

RB	Prezime i ime	Škola	Mentori	Bod
1	Vuković Razim	JU OŠ „Hasan Kikić“ Gradačac	Dino Isanović, prof.	30
2	Hodžić Ajdin	JU OŠ „Hasan Kikić“ Gradačac	Dino Isanović, prof.	22
3	Mujanović Abid	JU OŠ „Edhem Mulabdić“ Mediđa Donja	Nermin Biberkić, prof.	20
4	Poljić Harun	JU OŠ „Hasan Kikić“ Gradačac	Dino Isanović, prof.	20
5	Ahmetović Muhamed	JU OŠ „Mehmed–beg Kapetanović Ljubušak“ Srnice Donje	Adis Sarajlić, prof.	10
6	Čekić Asmir	JU OŠ „Mehmed–beg Kapetanović Ljubušak“ Srnice Donje	Adis Sarajlić, prof.	10
7	Halilković Lejla	JU OŠ „Mehmed–beg Kapetanović Ljubušak“ Srnice Donje	Adis Sarajlić, prof.	10
8	Pandžić Fatmir	JU OŠ „Hamdija Kreševljaković“ Kamberi	Nedžad Šabić, prof	10
9	Šahdanović Osman	JU OŠ „Edhem Mulabdić“ Mediđa Donja	Nermin Biberkić, prof.	10
10	Smajić Emina	JU OŠ „Musa Ćazim Ćatić“, Zelinja Donja	Nijaz Halilović, prof.	10

4

Gradačac

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE



Učesnici na 4. gradskom takmičenju iz informatike, Gradačac



1. mjesto: Razim Vuković
sa mentorom Dinom Isanovićem



2. mjesto: Ajdin Hodžić
sa mentorom Dinom Isanovićem



3. mjesto: Harun Poljić
sa mentorom Dinom Isanovićem



3.mjesto Abid Mujanović
sa mentorom Nerminom Biberkićem

4

Kalesija

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE

Datum gradskog/općinskog takmičenja: 13.4.2023

Domaćin gradskog/općinskog takmičenja: JU OŠ „Vukovije“ Vukovije Gornje

Predsjednik organizacionog odbora :

- Direktor škole
 - Armin Hodžić, prof.

Članovi organizacionog odbora:

- Predsjednik Komisije
 - Asmir Jahić, prof.
- Članovi komisije
 - Jasmin Suljkanović, prof.
 - Nusret Bektić, prof.
 - Mirzet Alić, prof.
 - Jasmin Hodžić, prof.

RANG LISTA TAKMIČARA

RB	Prezime i ime	Škola	Mentori	Bod
1	Mujanović Emina	JU OŠ „Kalesija“ Kalesija	Mersida Kamenjaković, prof.	40
2	Dedić Mirsad	JU OŠ „Memići“ Memići	Mirzet Alić, prof.	40
3	Bukvić Harun	JU OŠ „Memići“ Memići	Mirzet Alić, prof.	40
4	Suljkanović Amar	JU OŠ „Rainci Gornji“ Rainci Gornji	Jasmin Suljkanović, prof.	10
5	Herić Merima	JU OŠ „Vukovije“ Vukovije Gornje	Asmir Jahić, prof.	10
6	Hajdarević Murat	JU OŠ „Memići“ Memići	Mirzet Alić, prof.	10
7	Hadžić Halid	JU OŠ „Kalesija“ Kalesija	Mersida Kamenjaković, prof.	10

4

Kalesija

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE



Učesnici na 4. općinskom takmičenju iz informatike, Kalesija



1. mjesto: Emina Mujanović



2. mjesto: Mirsad Dedić
sa mentorom Mirsadom Alićem



3. mjesto: Harun Bukvić
sa mentorom Mirsadom Alićem

4

Kladanj

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE

Datum gradskog/općinskog takmičenja: 13.4.2023

Domaćin gradskog/općinskog takmičenja: ...

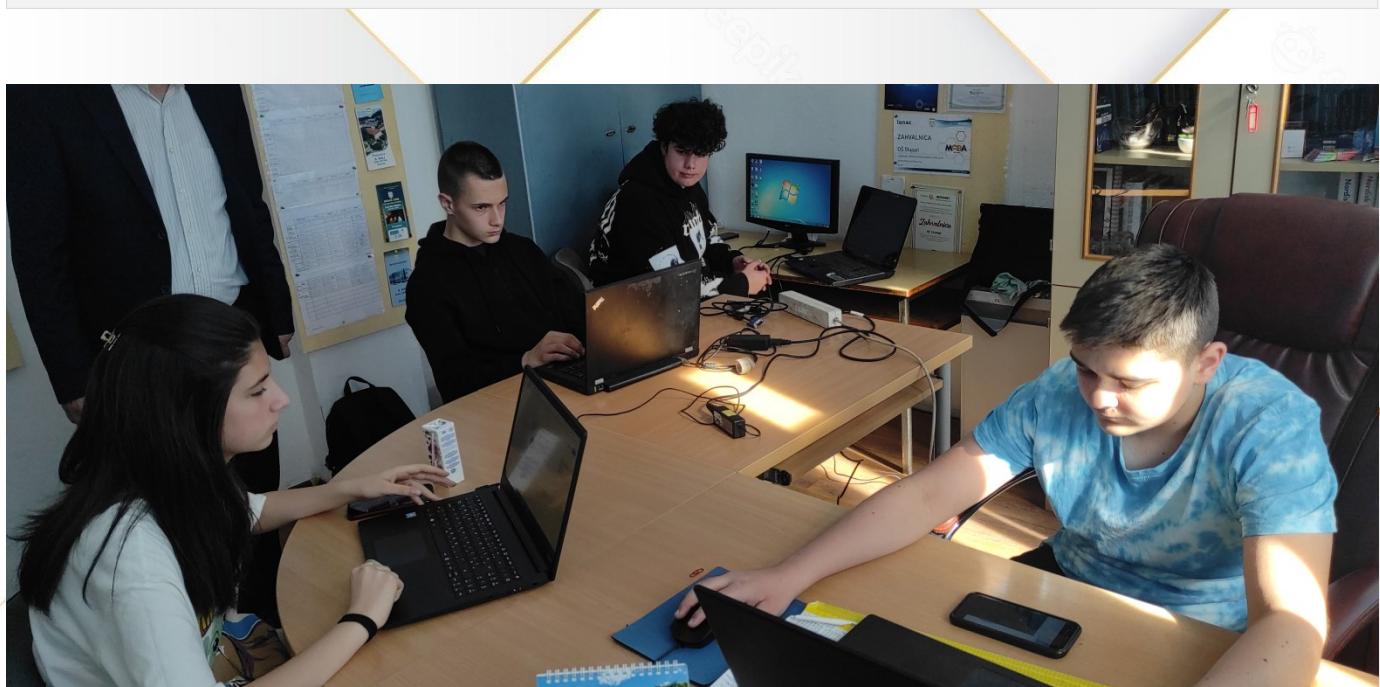
Koordinator gradskih/općinskih takmičenja: član UPiNITK

Predsjednik organizacionog odbora :

- Direktor škole
 - Muriz Hajdarević

Članovi organizacionog odbora:

- Predsjednik Komisije
 - Hodžić Meksida
- Članovi komisije
 - Hasić Aida



Učesnici na 4. općinskom takmičenju iz informatike, Kladanj

RANG LISTA TAKMIČARA

RB	Prezime i ime	Škola	Bod
1	Kadić Mehmed	JU OŠ "Kladanj" Kladanj	Aida Hasić, prof. 10
2	Gagulić Muhamed	JU OŠ "Stupari" Stupari	Meksida Hodžić, prof. 10

4

Lukavac

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE**Datum gradskog/općinskog takmičenja: 13.4.2023****Domaćin gradskog/općinskog takmičenja: JU OŠ „Prokosovići“ Prokosovići, Lukavac****Predsjednik organizacionog odbora :**

- Direktor škole
 - Damir Turkić

Članovi organizacionog odbora:

- Predsjednik Komisije:
 - Mujkić Adevija, prof.
- Članovi komisije
 - Tabaković Azra
 - Kovačević Mevlja
 - Kovačević Amira
 - Bektić Edisa
- Nastavnici i stručni saradnici
 - Esmina Smailović
 - Sabina Čajić
 - Damir Tufekčić

RANG LISTA TAKMIČARA

RB	Prezime i ime	Škola	Bod
1	Salibašić Anel	JU OŠ „Lukavac Grad“ Lukavac	Edisa Bektić, prof. 110
2	Sinanović Amer	JU OŠ „Puračić“ Puračić	Adevija Mujkić, prof. 40
3	Mehić Lejla	JU OŠ „Prokosovići“ Prokosovići	mr. Elvir Čajić, prof. 35
4	Šiljegović Amel	JU OŠ „Puračić“ Puračić	Adevija Mujkić, prof. 20
4	Aljukić Eman	JU OŠ „Prokosovići“ Prokosovići	mr. Elvir Čajić, prof. 20
4	Mehić Faruk	JU OŠ „Puračić“ Puračić	Adevija Mujkić, prof. 20
7	Nukić Berina	JU OŠ „Poljice“ Poljice	Amira Kovačević, prof. 10
7	Halilović Bakir	JU OŠ „Lukavac Mjesto“ Lukavac	Mevlja Kovačević, prof. 10
7	Hamustafić Mija	JU OŠ „Prokosovići“ Prokosovići	mr. Elvir Čajić, prof. 10
7	Ikanović Ajla	JU OŠ „Gnojnica“ Gnojnica	Azra Tabaković, prof. 10
7	Mešić Aladin	JU OŠ „Lukavac Grad“ Lukavac	Edisa Bektić, prof. 10

4

Lukavac

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE



Učesnici na 4. gradskom takmičenju iz informatike, Lukavac

JAVNA USTANOV
OSNOVNA ŠKOLA
"PROKOSOVIĆI"



Top 3 na 4. gradskom takmičenju iz informatike, Lukavac



1. mjesto: Anel Salibašić
sa mentoricom Edisom Bektić



2. mjesto: Amer Sinanović
sa mentoricom Adevijom Mujkić



3. mjesto: Lejla Mehic

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE

Datum gradskog/općinskog takmičenja: 13.4.2023

Domaćin gradskog/općinskog takmičenja: JU OŠ „Duboki Potok“ Duboki Potok

Predsjednik organizacionog odbora :

- Direktorica škole :
 - Vesna Husić, prof.

Članovi organizacionog odbora:

- **Predsjednik Komisije**
 - Alma Sadić, prof.
- **Članovi komisije**
 - Emin Mudrov, prof.
 - Šemsudin Muminović, prof.
- **Dežurni nastavnici**
 - Senija Džanić, prof.
 - Nejra Hadžić, učenica
- **Tehnička podrška**
 - Miralem Djedović, prof.
 - Emina Nurkanović, prof.

RANG LISTA TAKMIČARA

RB	Prezime i ime	Škola	Mentor	Bod
1	Husić Arman	JU Prva osnovna škola Srebrenik	Emina Mudrov, prof.	36
2	Mrkaljević Seldin	JU OŠ „Podorašje“ Podorašje	Šemsudin Muminović, prof.	32
3	Suljić Suljo	JU OŠ „Duboki Potok“ D. Potok	Alma Sadić, prof.	24
4	Ibrahimbegović Hamza	JU OŠ „Podorašje“ Podorašje	Šemsudin Muminović, prof.	20
5	Mujkanović Emir	JU OŠ „Duboki Potok“ D. Potok	Alma Sadić, prof.	10

4

Srebrenik

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE



Učesnici na 4. gradskom takmičenju iz informatike, Srebrenik



1. mjesto: Arman Husić
sa mentoricom Eminom Mudrov



2. mjesto: Seldin Mrkaljević
sa mentorom Šemsudinom
Muminovićem



3. mjesto: Suljo Suljić
sa mentoricom Almom Sadić

4

Tuzla

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE

Datum gradskog/općinskog takmičenja: 13.4.2023

Domaćin gradskog/općinskog takmičenja: JU OŠ „Pazar“ Tuzla

Predsjednik organizacionog odbora :

- Nastavnik informatike
 - Spahić Damir, prof.

Članovi organizacionog odbora:

- Predsjednik Komisije
 - Spahić Damir, prof.
- Članovi komisije
 - Suljaković Sonja, prof.
 - Bajrektarević Jasmina, prof.
 - Ramić Emira, prof.
 - Seid Nožinović, prof.
 - Elvira Slomić, prof.
- Dežurni nastavnici
- Tehnička podrška (fotografije, priprema računara za takmičenje, hrana i sl)
 - Spahić Damir, prof.

Sponzori:

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE

RANG LISTA TAKMIČARA

RB	Prezime i ime	Škola	Mentor	Bod
1	Aljukić Ismar	JU OŠ „Brčanska Malta“ Tuzla	Halida Hadžinurbegović, prof.	110
2	Mujačić Selma	JU OŠ „Sjenjak“ Tuzla	Zlatan Mehikić, prof.	102
3	Spahić Arslan	JU OŠ „Slavinovići“ Tuzla	Enisa Isović, prof.	84
4	Marić Adrian	JU OŠ „Pazar“ Tuzla	Damir Spahić, prof.	80
5	Kunić Faruk	JU OŠ „Sjenjak“ Tuzla	Zlatan Mehikić, prof.	64
6	Bojić Adi	JU OŠ „Tušanj“ Tuzla	Elvira Slomić, prof.	40
7	Hodžić Eldar	JU OŠ „Tušanj“ Tuzla	Elvira Slomić, prof.	36
8	Stojanović Sofia	JU OŠ „Centar“ Tuzla	Samir Krivošija, prof.	32
9	Jusufović Bakir	JU OŠ „Slavinovići“ Tuzla	Enisa Isović, prof.	28
10	Jašarević Mela	JU OŠ „Pazar“ Tuzla	Damir Spahić, prof.	20
11	Hodžić Lejla	JU OŠ „Međan“ Tuzla	Damir Spahić, prof.	20
12	Azur	JU OŠ „Novi Grad“ Tuzla	Esad Mujić, prof.	18
13	Salihović Irfan	JU OŠ „Brčanska Malta“ Tuzla	Halida Hadžinurbegović, prof.	10
14	Tanović Lejla	JU OŠ „Simin Han“ Tuzla	Admir Hasanbašić, prof.	10
15	Ahmetović Imra	JU OŠ „Pazar“ Tuzla	Damir Spahić, prof.	10
16	Kovačević Zlatan	JU OŠ „Pazar“ Tuzla	Damir Spahić, prof.	10
17	Tufekčić Muamer	JU OŠ „Miladije“ Tuzla	Mirza Bećirović, prof.	10
18	Jasenčić Lamija	JU OŠ „Gornja Tuzla“ Tuzla	Emina Ključanin, prof.	10

4

Tuzla

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE



4

Živinice

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE

Datum gradskog/općinskog takmičenja: 13.4.2023

Domaćin gradskog/općinskog takmičenja: JU OŠ „Dubrave“ Dubrave Donje

Predsjednik organizacionog odbora :

- Direktor škole
 - Sanel Mumić, prof.

Članovi organizacionog odbora:

- Predsjednik Komisije
 - Mirzeta Butković, prof.
- Članovi komisije
 - Edis Kalajac, prof.
 - Senada Mešić, prof
 - Amir Mehmedinović, prof.
 - Halil Makalić, prof.
- Dežurni nastavnici
 - Amela Džambić, prof.
- Prijem gostiju
 - Amela Džambić, prof.
- Tehnička podrška
 - Edis Kalajac, prof.
 - Armina Turić – Imamović, prof.
- Stručna edukacija
 - Digitalna revolucija za djevojčice
 - Predavači: Mirzeta Butković, Senada Mešić
 - Primjena mrežnih softvera u nastavi informatike
 - Predavač: Edis Kalajac, Halil Makalić, Amir Mehmedinović

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE

RANG LISTA TAKMIČARA

RB	Prezime i ime	Škola	Mentor	Bod
1	Kurtović Iman	JU Prva osnovna škola Živinice	Halil Makalić, prof	100
2	Mrakanović Ahmed	JU OŠ „Đurđevik“ Đurđevik	Mirzeta Butković, prof.	80
3	Mujčić Ajdin	JU OŠ „Dubrave“ Dubrave	Edis Kalajac, prof.	60
4	Markelić Matias	JU Prva osnovna škola Živinice	Halil Makalić, prof	46
5	Hajdarbegović Azur	JU OŠ „Dubrave“ Dubrave	Edis Kalajac, prof.	44
6	Ramić Arsen	JU OŠ „Dubrave“ Dubrave	Edis Kalajac, prof.	36
7	Avdić Hamza	JU Prva osnovna škola Živinice	Halil Makalić, prof	24
8	Halilbašić Admir	JU OŠ „Gornje Živinice“ G. Živinice	Amir Mehmedinović, pr.	22
9	Mrakanović Rijad	JU OŠ „Đurđevik“ Đurđevik	Mirzeta Butković, prof.	20
10	Sakić Adin	JU OŠ „Višća“ Višća	Senada Mešić, prof.	10
11	Rahimić Vedad	JU OŠ „Višća“ Višća	Senada Mešić, prof.	10
12	Bajraktarević Nejra	JU OŠ „Gornje Živinice“ G. Živinice	Amir Mehmedinović, pr.	10

4

Živinice

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE



GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE**ZADATAK 1****Domine**

Zadana vam je pravougaona ploča dimenzija $M \times N$. Pored nje dobili ste i neograničen broj domina dimenzija 2×1 . Dozvoljeno vam je da rotirate domine. Od vas se traži da na ploču postavite što više domina koje ispunjavaju sljedeće uvjete:

- Svaka domina pokriva dva susjedna polja
- Dvije domine se ne smiju preklapati
- Svaka domina leži u potpunosti unutar svoje ploče. Dozvoljeno je dodirivati ivice ploče.

Pronađite maksimalan broj domina koje se mogu postaviti u tabelu po gore navedenim uvjetima

Ulaz

U jednoj liniji ulaza su data dva cijela broja M i N koji predstavljaju broj kvadrata po dužini i širini ($1 \leq M, N \leq 16$)

Izlaz

Na izlazu se nalazi jedan cijeli broj koji predstavlja maksimalan broj domina koje se mogu smjestiti na ploču.

Primjeri**Ulaz**

2 4

Ulaz

3 3

Ulaz

5 5

Izlaz

4

Izlaz

4

Izlaz

12

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE

ZADATAK 2**Silosi**

Sezona je žetve i poljoprivrednici se pripremaju da uberu prve usjeve pšenice. Na jednom poljoprivrednom imanju se nalaze tri silosa namijenjena za skladištenje pšenice. Prvi silos ima kapacitet S_1 , drugi kapacitet S_2 i treći kapacitet S_3 . Sistem punjenja je takav da se silos S_2 neće puniti dok se ne napuni silos S_1 , a silos S_3 se neće početi puniti dok se ne napuni silos S_2 . Ako je prihod od sjetve iznosio P tona, potrebno je ispisati koliko se u sva tri silosa nalazi pšenice nakon istovara.

Ulaz

- U prvom redu ulaza se nalazi kapacitet silosa S_1 u tonama
- U drugom redu se nalazi kapacitet silosa S_2 u tonama
- U trećem redu se nalazi kapacitet silosa S_3 u tonama
- U četvrtom redu se nalazi prihod od sjetve P u tonama

Izlaz

- U prvom redu se nalazi količina pšenice u prvom silosu
- U drugom redu se nalazi količina pšenice u drugom silosu
- U trećem redu se nalazi količina pšenice u trećem silosu

Primjeri

Ulaz	Ulaz	Ulaz
10	5	2
20	7	3
30	9	4
50	10	10

Izlaz	Izlaz	Izlaz
10	5	2
20	5	3
20	0	4

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE

ZADATAK 3

Dan jednakosti

U zemlji Radoniji je dan jednakosti. U čast ovog praznika, kralj je odlučio da izjednači primanja svih svojih građana te je odlučio da u državnu blagajnu doda još novca. U Radoniji ukupno ima N stanovnika i primanja svakog od njih su predstavljena cijelim brojem u Radonima (novčana valuta u Radoniji). Kraljevski blegajnik poznaje primanja svih građana. Pošto kralj može samo dati novac ali ne i oduzeti, pomožite kraljevom blegajniku da odredi koju minimalnu količinu novca kralj treba da da kako bi svi građani imali ista primanja.

Ulaz

U prvom redu se nalazi broj građana Radonije ($1 \leq N \leq 100$)

U drugom redu se nalazi N brojeva koji predstavljaju primanja građana A_i ($0 \leq A_i \leq 1000000$)

Izlaz

U jednom redu se nalazi cijeli broj koji predstavlja minimalan iznos koji kralj treba dati da bi svi imali ista primanja.

Primjeri

Ulaz
5
0 1 2 3 4

Ulaz
5
1 1 0 1 1

Ulaz
7
5 5 5 6 5 5 6

Izlaz
10

Izlaz
1

Izlaz
5

Objašnjenje

U prvom primjeru najveća primanja ima posljednji stanovnik a to je 4. Svim ostalim građanim treba povećati primanja na 4 tako da prvom treba dodati 4, drugom dodati 3, trećem 2 i četvrtom iznos 1 da bi imali ista primanja. Ukupan iznos koji kralj treba dati je $4+3+2+1=10$.

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE

ZADATAK 4

Blago

Indiana Jones je tražeći blago u egipatskim piramidama stigao u jednu prostoriju koja je bila u obliku pravougaonika dimenzija M x N (M redova i N kolona). Prostorija je bila popločana sa pločama tako da je činila mozaik. Ispod određenih ploča je bilo skriveno blago ali Indiana ne zna za to. On također ima instrukcije za kretanje po tom mozaiku. Instrukcija je niz sastavljen od slova I-istok(desno), Z-zapad(lijevo), S-sjever(gore), J-jug(dole). Tamo gdje je smješteno blago ploča je označena sa slovom "B", a gdje nije ploča je označena sa "O,,. Indiana uvijek kreće iz gornjeg lijevog ugla. Program treba da ispiše preko koliko ploča ispod kojih je skriveno blago Indiana prešao sljedeći instrukcije.

Ulaz

U prvom redu se nalazi niz instrukcija sastavljena od slova IZSJ

U drugom redu se nalaze dimenzije pravougaonika (mozaika) M i N

U narednih M redova se nalaze simboli "O" i "B" smještenih u N kolona.

Izlaz

U jednom redu se nalazi broj ploča sa blagom preko kojih je prešao Indiana

Primjeri**Ulaz**

IJI
3 3
O O O
B B B
O B O

Ulaz

IJIJI
5 5
O B O O B
O O O O O
B B O B B
O O O O B
O B O O O

Izlaz

2

Izlaz

3

Objašnjenje

U prvom testnom primjeru Indiana se nalazi u gornjem lijevom uglu ispod kojeg je O, potom ide na I-istok (desno) i dolazi na sljedeće slovo „O“. Nakon toga ide na J-jug(dole) i dolazi do slova „B“ u zadnjem korak ide na I-istok(desno) i dolazi na slovo „B“. Na svom putu je prošao pored dva slova B

ZADATAK 1

C++

```
#include<iostream>
using namespace std;

int main(){
    int m,n;
    cin>>m>>n;
    cout<<m*n/2;
    return 0;
}
```

Python

```
m=int(input())
n=int(input())
print(m*n//2)
```

ZADATAK 2

C++

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main(){
    int s1,s2,s3,p;
    cin>>s1>>s2>>s3>>p;
    int k1=0,k2=0,k3=0;
    if (p>=s1){
        k1=s1;
        p=p-s1;
    }
    else {k1=p;
    p=0;
    }
    if (p>=s2){
        k2=s2;
        p=p-s2;
    }
    else {k2=p;
    p=0;
    }
    if (p>=s3){
        k3=s3;
        p=p-s3;
    }
    else {k3=p;
    p=0;
    }
    cout<<k1<<endl;
    cout<<k2<<endl;
    cout<<k3<<endl;
    return 0;
}
```

Python

```
s1=int(input())
s2=int(input())
s3=int(input())
p=int(input())
k1,k2,k3=0,0,0
if p>=s1:
    k1=s1
    p=p-s1
else:
    k1=p
    p=0
if p>=s2:
    k2=s2
    p=p-s2
else:
    k2=p
    p=0
if p>=s3:
    k3=s3
    p=p-s3
else:
    k3=p
    p=0
print(k1)
print(k2)
print(k3)
```

ZADATAK 3

C++

```
#include<iostream>
using namespace std;

int main(){
    int n, a[100], s=0;
    cin>>n;
    for(int i=0;i<n;i++){
        cin>>a[i];
    }
    int max=a[0];
    for(int i=1;i<n;i++){
        if (max<a[i]) max=a[i];

        for(int i=0;i<n;i++)
        s=s+(max-a[i]);

        cout<<s;
        return 0;
}
```

Python

```
n=int(input())
niz=list(map(int,
input().split())) [:n]
a=max(niz)
s=0
for i in range(n):
    s=s+(a-niz[i])
print(s)
```

ZADATAK 4

C++

```
#include<iostream>
#include<string>
using namespace std;
int main(){
    string s;
    int x,y,i,j;
    char a[100][100];
    cin>>s;
    cin>>x>>y;
    for(i<0;i<x;i++)
        for(j=0;j<y;j++)
            cin>>a[i][j];
    int r=0,k=0;
    int br=0;
    if(a[r][k]=='B') br=1;
    for(i=0;i<s.length();i++){
        if(s[i]=='I') {
            k++;
            if(a[r][k]=='B') br++;
        }
        if(s[i]=='J') {
            r++;
            if(a[r][k]=='B') br++;
        }
        if(s[i]=='Z') {
            k--;
            if(a[r][k]=='B') br++;
        }
        if(s[i]=='S') {
            r--;
            if(a[r][k]=='B') br++;
        }
    }
    cout<<br;
    return 0;
}
```

Python

```
s=input()
r,k=[int(i) for i in
      input().split()]
m=[]
for i in range(r):
    a=input()
    m.append(a)
r1,k1,br=0,0,0
for i in range(len(s)):
    if s[i]=="I":
        k1=k1+1
        if m[r1][k1]=="B":
            br=br+1
    if s[i]=="Z":
        k1=k1-1
        if m[r1][k1]=="B":
            br=br+1
    if s[i]=="J":
        r1=r1+1
        if m[r1][k1]=="B":
            br=br+1
    if s[i]=="S":
        r1=r1-1
        if m[r1][k1]=="B":
            br=br+1
print(br)
```

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE

Grad općina	Škola	Mentor	Učesnik
Banovići	JU OŠ "Grivice" Banovići JU OŠ "Banovići" Banovići JU OŠ "Treštenica" Treštenica UKUPNO		3 2 2 7
Čelić	JU OŠ "Čelić" Čelić JU OŠ "Vražići" Vražići JU OŠ "Humi" Humci UKUPNO		2 1 1 4
Doboj Istok	JU OŠ "Brijesnica" Brijesnica V. JU OŠ "Klokotnica" Klokotnica UKUPNO		3 2 5
Gračanica	JU OŠ "Hasan Kikić" Gračanica JU Druga osnovna škola Gračanica JU OŠ „Džakule“ Džakule JU OŠ „Doborovci“ Doborovci JU OŠ „Soko“ Soko JU OŠ „Stjepan Polje“ Stjepan Polje UKUPNO		4 2 2 1 3 1 13
Gradačac	JU OŠ „Hasan Kikić“ Gradačac JU OŠ „Mehmed beg Kapetanović Ljubušak“ Srnice Donje JU OŠ „Edhem Mulabdić“ Mediđa Donja JU OŠ „Hamdija Kreševljaković“ Kamberi JU OŠ „Musa Ćazim Ćatić“ Zelinja Donja UKUPNO		3 3 2 1 1 10
Kalesija	JU OŠ „Kalesija“ Kalesija JU OŠ „Memići“ Memići JU OŠ „Rainci Gornji“ Rainci Gornji JU OŠ „Vukovije“ Vukovije Gornje UKUPNO		2 3 1 1 7
Kladanj	JU OŠ „Kladanj“ Kladanj JU OŠ „Stupari“ Stupari UKUPNO		1 1 2

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE

Grad općina	Škola	Mentor	Učesnik
Lukavac	JU OŠ "Lukavac Grad" Lukavac JU OŠ „Lukavac Mjesto“ Lukavac JU OŠ „Prokosovići“ Prokosovići JU OŠ „Puračić“ Puračić JU OŠ „Poljice“ Poljice JU OŠ „Gnojnica“ Gnojnica UKUPNO		2 1 3 3 1 1 11
Sapna	JU OŠ "Čelić" Čelić JU OŠ "Vražići" Vražići JU OŠ "Humi" Humci UKUPNO		2 1 1 4
Srebrenik	JU OŠ "Duboki Potok" Duboki Potok JU Prva osnovna škola Srebrenik JU OŠ „Podorašje“ Podorašje UKUPNO		2 1 2 5
Tuzla	JU OŠ "Brčanska Malta" Tuzla JU OŠ „Sjenjak“ Tuzla JU OŠ „Slavinovići“ Tuzla JU OŠ „Pazar“ Tuzla JU OŠ „Centar“ Tuzla JU OŠ „Tušanj“ Tuzla JU OŠ „Mejdan“ Tuzla JU OŠ „Novi Grad“ Tuzla JU OŠ „Simin Han“ Tuzla JU OŠ „Miladije“ Tuzla JU OŠ „Gornja Tuzla“ Gornja Tuzla UKUPNO		2 2 2 4 1 2 1 1 1 1 18
Živinice	JU Prva osnovna škola Živinice JU OŠ „Đurđevik“ Đurđevik JU OŠ „Dubrave“ Dubrave JU OŠ „Gornje Živinice“ G. Živinice JU OŠ „Višća“ Višća UKUPNO		3 2 3 2 2 12
ŠKOLA	54	TAKMIČARA	98

4

Spisak učenika pozvanih na 4. kantonalno takmičenje iz informatike

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE

SPISAK POZVANIH UČENIKA NA KANTONALNO TAKMIČENJE

R.B.	Prezime i ime	Škola	Bodovi
1	Brkić Tarik	JU OŠ „Grivice“ Banovići	94
2	Gutić Vedad	JU OŠ „Grivice“ Banovići	60
3	Bošnjić Bakir	JU OŠ „Grivice“ Banovići	54
4	Mehmedović Sažid	JU OŠ „Humci“ Humci	85
5	Junuzović Zejda	JU OŠ „Čelić“ Čelić	70
6	Sarajlić Enes	JU OŠ „Vražići“ Vražići	50
7	Havić Emina	JU OŠ „Klokotnica“ Klokotnica	84
8	Škrebo Samedina	JU OŠ „Brijesnica“ Brijesnica Velika	35
9	Husanović Hamza	JU OŠ „Hasan Kikić“ Gračanica	86
10	Selimović Almedin	JU OŠ „Džakule“ Džakule	40
11	Bećirović Nedim	JU OŠ „Džakule“ Džakule	32
12	Djedović Dani	JU Druga osnovna škola Gračanica	32
13	Vuković Razim	JU OŠ „Hasan Kikić“ Gradačac	30
14	Hodžić Ajdin	JU OŠ „Hasan Kikić“ Gradačac	22
15	Mujanović Abid	JU OŠ „Edhem Mulabdić“ Gradačac	20
16	Poljić Harun	JU OŠ „Hasan Kikić“ Gradačac	20
17	Mujanović Emina	JU OŠ „Kalesija“ Kalesija	40
18	Dedić Mirsad	JU OŠ „Kalesija“ Kalesija	40
19	Bukvić Harun	JU OŠ „Kalesija“ Kalesija	40
20	Salibašić Anel	JU OŠ „Lukavac Mjesto“	110
21	Sinanović Amer	JU OŠ „Puračić“ Puračić	40
22	Mehić Lejla	JU OŠ „Prokosovići“ Prokosovići	35
23	Husić Arman	JU Prva osnovna škola Srebrenik	36
24	Mrkaljević Seldin	JU OŠ „Podorašje“ Podorašje	32
25	Suljić Suljo	JU OŠ „Duboki Potok“ Duboki potok	24

4

Spisak učenika pozvanih na 4. kantonalno takmičenje iz informatike

GRADSKA / OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE

SPISAK POZVANIH UČENIKA NA KANTONALNO TAKMIČENJE

R.B.	Prezime i ime	Škola	Bodovi
26	Aljukić Ismar	JU OŠ „Brčanska Malta“ Tuzla	110
27	Mujačić Selma	JU OŠ „Sjenjak“ Tuzla	102
28	Spahić Arslan	JU OŠ „Slavinovići“ tuzla	84
29	Marić Adrian	JU OŠ „Pazar“ Tuzla	80
30	Kunić Faruk	JU OŠ „Sjenjak“ Tuzla	64
31	Bojić Adi	JU OŠ „Tušanj“ Tuzla	40
32	Kurtović Iman	Ju Prva OŠ Živinice	102
33	Mrakanović Ahmed	JU OŠ „Đurđevik“ Đurđevik	80
34	Mujčić Ajdin	JU OŠ „Dubrave“ Dubrave	60
35	Markelić Matias	JU Prva OŠ Živinice	46