



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. DILTEN 2024

8.4.2024

GRADSKA/OPĆINSKA TAKMIČENJA IZ INFORMATIKE



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKO TAKMIČENJE IZ INFORMATIKE

Sadržaj

1. Propozicije takmičenja
2. Kriterij za poziv takmičara
3. Organizacija takmičenja
4. Plan i program takmičenja
5. Gradsko / Općinsko takmičenje Banovići
6. Gradsko / Općinsko takmičenje Čelić
7. Gradsko / Općinsko takmičenje Doboj Istok
8. Gradsko / Općinsko takmičenje Gračanica
9. Gradsko / Općinsko takmičenje Gradačac
10. Gradsko / Općinsko takmičenje Kalesija
11. Gradsko / Općinsko takmičenje Kladanj
12. Gradsko / Općinsko takmičenje Lukavac
13. Gradsko / Općinsko takmičenje Srebrenik
14. Gradsko / Općinsko takmičenje Tuzla
15. Gradsko / Općinsko takmičenje Živinice
16. Zadaci za 5. gradsko/općinsko takmičenje iz informatike
17. Rješenja za 5. gradsko/općinsko takmičenje iz informatike
18. Izvještaj sa takmičenja
19. Spisak pozvanih učenika/ca na 5. kantonalno takmičenje u programiranju



5. GRADSKO/OPĆINSKO TAKMIČENJE IZ INFORMATIKE

Propozicije takmičenja

Učenici osnovnih škola okvira predmeta informatike, takmiče se u programiranju na tri nivoa:

- Školsko takmičenje
- Gradsko/Općinsko takmičenje
- Kantonalno takmičenje

Školsko takmičenje

Na **školskom takmičenju** u programiranju mogu učestvovati svi učenici od 6 do 9 razreda koji poznaju osnovnu programsku strukturu (prostu linijsku, strukturu grananja i strukturu petlji) ili bar djelimično. Takmičari rješavaju problemske zadatke radeći pomoću kompjutera a sam broj takmičara je limitiran brojem kompjutera sa kojima škola raspolaže a organizator takmičenja shodno svojim mogućnostima i definira.

Zadaci se rješavaju u programskim jezicima Python, C/C++, QBasic putem online kompajlera ili putem odgovarajućih softvera za razvoj aplikacija (Dev C++, Code::Block, Python, QBasic). Broj takmičara koji prolazi na općinsko/gradsko takmičenje određen je raspoloživim brojem kompjutera, organizatora općinskog takmičenja iz programiranja.

Školsko takmičenje traje 90 minuta.

Preporučuje se obavljanje školskih takmičenja najkasnije do 27.marta 2024.

Gradsko / Općinsko takmičenje

Općinsko / Gradsko takmičenje iz informatike provodi se na nivou općina/gradova a pravo učešća imaju učenici koji su ostvarili najbolje rezultate na školskim takmičenjima. Broj učesnika općinskog / gradskog takmičenja iz informatike određen je prema broju kompjutera koje priprema organizator takmičenja.

Općinsko / Gradsko takmičenja se odvija putem odgovarajuće platforme ili u nedostatku internet veze korištenjem odgovarajućih aplikacija za odgovarajući programski jezik (Python, C/C++, Qbasic). Takmičari koji rade u programskom jeziku u Qbasic, i ostvare plasman na viši nivo takmičenja moraju se prilagoditi propozicijama državnog takmičenja a koje prihvataju C/C++ kao programske jezike za takmičenja i dalje neće moći koristiti Qbasic, Python, Java.

Općinsko/gradsko takmičenje traje 120 minuta.

Gradska / općinska takmičenja će se održati 8.4.2024



5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMIČENJE IZ INFORMATIKE

Propozicije takmičenja

Kantonalno takmičenje

Broj učesnika **Kantonalnog takmičenja** će biti određen na osnovu ključa koji se definiše nakon završenih **općinskih/gradskih** takmičenja odnosno prije početka takmičenja. Broj takmičara zavisi od toga sa kojom računarskom opremom raspolaže domaćin takmičenja.

Kantonalno takmičenje se realizira in-class putem softvera po kojima se odvijaju Međunarodna takmičenja iz programiranja. Na kantonalnom takmičenju učestvuju učenici koji su ostvarili plasman na in-class gradskom/općinskom takmičenju iz programiranja ili online pod određenim uvjetima. Takmičenje se odvija online putem po sistemu jedan učenik jedan računar, koristeći softver za automatsko ocjenjivanje rješenja. U slučaju istog broja bodova bolje plasirani takmičar je onaj čije rješenje zahtijeva kraće vrijeme izvršenja programa i/ili manju opterećenost resursa što je regulirano ocjenjivačkim softverom. Učenici nastupaju pod šiframa.

Takmičenje traje 150 minuta.

Kantonalno takmičenje će se održati 14.5.2024 u Richmond Park International School Tuzla

Državno takmičenje

Tri najbolja učenika na kantonalnom takmičenju, ostvaruju pravo direktnog plasmana na 19. državno takmičenje iz informatike za učenike osnovnih škola na području Bosne i Hercegovine a koje će se održati _____ u _____.

Za učenike koji pripadaju kantonima u kojima se ne organizuju kantonalna takmičenja, postoji mogućnost i online kvalifikacijskih takmičenja. Online kvalifikacijska takmičenja će se održati _____. Prijave se vrše isključivo putem formulara. Formular za prijave ćete naći na sljedećem linku: <https://bhoi.club/bhoi-portal>



5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMIČENJE IZ INFORMATIKE

Kriterij za poziv takmičara

Kriterije za poziv učenika na gradsko/općinsko takmičenje iz informatike

Škole, domaćini takmičenja, upućuju poziv drugim školama na području istog grada ili općine da prijave takmičare za učešće na gradskom / općinskom takmičenju iz informatike. Poziv je potrebno uputiti najkasnije do 22.3.2023.

Škole koje su pozvane treba da održe školska takmičenja kako bi se izvršila selekcija učenika koji će učestvovati na gradskom/općinskom takmičenju. Spisak učenika sa brojem osvojenih bodova oni vraćaju školi domaćinu u planiranom vremenskom roku, a najkasnije do 28.3.2024.

Škola domaćin na osnovu spiska koje su dostavile pozvane škole, vrše selekciju učenika na osnovu broja bodova. U slučaju istog broja bodova, mentori učenika shodno dogovoru sa organizatorom gradskog/općinskog takmičenja određuju broj učenika po svakoj školi (mogućnosti su da iz svake škole ide isti broj učenika ili u nedostatku takmičara jedne škole a više takmičara u drugoj školi broj takmičara ide u korist škole sa većim izborom). Direktno plasman ostvaruju svi prvoplasirani u svakoj prijavljenoj školi.

Škola domaćin mora najmanje sedam dana prije početka takmičenja a to je 5.4.2023 objaviti spisak pozvanih učenika i dostaviti na mail školama koje su prijavile učenike.

Gradska/općinska takmičenja će se odvijati putem platforme **petlja.org**. Potrebno je da svaki učesnik takmičenja kreira nalog na ovoj platformi. Sistem automatski ocjenjuje učenička rješenja i rangira ih na ljestvici. Više na linku <https://takmicenje.upinitk.ba/petlja.pdf>

U slučaju da kabinet informatike nema internet konekciju, pristupa se ručnom testiranju rješenja za koje se formira Komisija za ocjenjivanje. Komisija će dobiti testne primjere i boduju se samo tačna rješenja. Komisija se formira od mentora učenika, učesnika takmičenja. Predsjednika Komisije imenuje organizator gradskog/općinskog takmičenja (direktor škole ili osoba koju zaduži direktor škole).

Shodno pozvanim učenicima, škola domaćin gradskog takmičenja, mora na računarima instalirati razvojna okruženja koje je učenik prijavio da će razvijati kod (Dev C++, Python, Qbasic, i dr.)



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMIČENJE IZ INFORMATIKE

Organizacija gradskog/općinskog takmičenja

Zadaci organizatora gradskog/općinskog takmičenja (škole domaćini)

- Poziva škole sa područja grada/općine na takmičenje iz informatike
- Priprema računare i tehničku opremu za organizaciju takmičenja
 - Shodno broju prijavljenih učenika Instalirati potreban broj razvojnih okruženja Dev C++ ili Code Block, Python 3, Qbasic vodeći računa da za susjednim računarima ne budu učenici iz iste škole.
- Poziva učenike na gradska/općinska takmičenja na osnovu spiska prijavljenih takmičara iz pozvanih škola.
- Obezbijediti sendviče i piće za takmičare i mentore
- Formirati organizacioni odbor za takmičenje (predsjednik, komisiju za ocjenjivanje, dežurni nastavnici, dežurni učenici)
- Obezbijediti dežurne profesore koji ne predaju informatiku i tehnički odgoj i kulturu
- Fotografisati učesnike takmičenja i mentore
- Formirati Komisiju za ocjenjivanje
 - Komisiju čine mentori učenika učesnika takmičenja
 - U Komisiju mogu biti uključeni svi mentori
 - Članovi Komisije ne mogu pregledati radove svojih učenika
- Predsjednik organizacionog odbora uručuje diplome učenicima i mentorima za osvojena prva tri mjesta.
- Obrazac diplome učenicima i mentorima se nalazi na stranici Pedagoškog zavoda kao i izvještaj o realizovanom takmičenju <http://ptz.ba/File.aspx?SOrganizacija=2&SFile=487>
- Na diplome ide potpis direktora škole, organizatora takmičenja, i pečat škole.
- U zaglavlju diplome pored imena škole kao suorganizatora ubaciti tekst „u saradnji sa UPIKIT“
- Obrazac izvještaj o realizovanom takmičenju se šalje Pedagoškom zavodu i Udruženju profesora i nastavnika informatike zbog izrade jedinstvenog Biltena

Zadaci suorganizatora gradskog/općinskog takmičenja (UPIKIT)

- Priprema jedinstvene zadatke za gradska/općinska takmičenja iz informatike
- Priprema platformu petlja.org za jedinstvenu online evaluaciju rješenja i automatsko rangiranje takmičenja
- Priprema jedinstveni Bilten 5 za sva gradska/općinska takmičenja iz informatike



5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMIČENJE IZ INFORMATIKE

Organizacija gradskog/općinskog takmičenja

Tok gradskog/općinskog takmičenja

- Učenici se raspoređuju u kabinete za takmičenje najkasnije do 08:50
- Upoznaju se sa tokom gradskog/općinskog takmičenja (predsjednik Komisije)
- Učenici odlažu telefone, pametne satove i druga pomagala na sigurno mjesto
- Prije početka takmičenja otvaraju razvojna okruženja i testiraju razvojno okruženje
- Predsjednik komisije dijeli zadatke i šifre učenicima uz upozorenje da takmičenje ne počinje prije 09:00
- Učenici se logiraju se na platformu arena.petlja.org.
- U slučaju problema sa platformom učenici snimaju zadatke u folder koji nosi korisničko ime koje je dodijelio predsjednik komisije. Zadaci se u folder snimaju pod imenom zadatka
- U slučaju nejasnoća zadatka, pitanje učenici postavljaju pitanje predsjedniku Komisije
- Učenici rješavaju 4 zadatka u trajanju od 120 minuta. Zadaci su prosta linijska struktura, struktura odlučivanja, struktura petlje i stringovi
- Nakon urađenog zadatka u razvojnom okruženju, učenici kopiraju rješenje i šalju na evaluaciju na platformu arena.petlja.org pri čemu na petlji biraju zadatak i u za to predviđeno polje zalijepe rješenje zadatka pri tome obavezno izabравši naziv programskog jezika prije slanja. Klikom na pošalji, sistem testira vaše rješenje i ocjenjuje učenika na bazi 5 testnih primjera različite vrijednosti. Testni primjeri nisu isti kao u tekstu zadatka. Nakon toga će se učeniku izlistati broj bodova.
- Predsjednik Komisije kao koordinator takmičenja će moći vidjeti rang listu i upoznati ostale članove Komisije.
- Učenicima nije dopušteno ponovo vraćanje u proces takmičenja nakon što su napustili kabinet iz određenih razloga
- Takmičenje traje do 11:00
- U slučaju nefunkcionisanja platforme, pristupa se ručnom ocjenjivanju radova. Članovi Komisije će dobiti testne primjere i tabelu za popunjavanje rezultata. U Komisiju za testiranje mogu biti uključeni svi mentori ali oni ne mogu pregledati radove svojih učenika.
- Priznaju se samo ona rješenja koja su tačno navedena u testnim primjerima bez ikakvih dodatka i izmjena.
- Žalbe se upućuju članovima Komisije za ocjenjivanje a u slučaju problema sa platformom predsjednik Komisije se obraća koordinatoru gradskih takmičenja i uređivaču platformi.



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKO TAKMIČENJE IZ INFORMATIKE

Program takmičenja

PROGRAM TAKMIČENJA	
Vrijeme	Aktivnosti
08:00 – 08:30	Prijem i registracija učesnika takmičenja
08:30 – 08:50	Ceremonija otvaranja (riječ direktora/ce, predavljanje članova organizacionog odbora i Komisije za gradska takmičenja)
08:50 – 09:00	Raspoređivanje učesnika u kabinete predviđene za takmičenje. Upoznavanje učesnika sa propozicijama takmičenja. Testiranje paltforme petlja.org i razvojnih okruženja
09:00 – 11:00	Gradsko/općinsko takmičenje iz informatike za učenike
09:00 – 11:00	Okrugli sto ili predavanje na temu za mentore učenika
11:00 – 11:30	Preliminarni rezultati i obrok za takmičare Žalbe
11:30 – 12:00	Podjela diploma i zahvalnica učenicima i mentorima. Događaj propratiti fotografisanjem mentora i učesnika za osvojena prva tri mjesta
12:00	Zajednička forografija svih učesnika takmičenja

Rezultate gradskih/općinskih takmičenja poslati

1. Pedagoškom zavodu Tuzla na mail admin@pztz.ba
2. Richmond Park International School Tuzla na mail tuzla@rps.edu.ba
3. UPiNITK na mail podrska@upinitk.ba

Obrazac sa rezultatima kao i diplome za učenike i mentore možete preuzeti sa web stranice Pedagoškog zavoda Tuzla

Rezultati treba da sadrže: prezime i ime učenika i mentora, naziv škole, broj bodova i programski jezik u kojem je učenik programirao



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMIČENJE IZ INFORMATIKE

Banovići

Datum gradskog/općinskog takmičenja: 8.4.2023

Domaćin gradskog/općinskog takmičenja: JU OŠ „Grivice“ Banovići

Predsjednik organizacionog odbora :

• **Direktor/ica škole**

- Elvira jusić

Članovi organizacionog odbora:

• **Predsjednik Komisije**

- Zumreta Saletović

• **Članovi komisije**

- Rabija Jamaković
- Enisa Lapandić

• **Dežurni nastavnici**

- Selma Kudumović
- Farzeta Gutić

• **Tehnička podrška (fotografije, priprema računara za takmičenje, hrana i sl)**

- Biljana Ristić

RANG LISTA TAKMIČARA

R B	Prezime i ime	Škola	Mentor	Bod	Program
1	Bakir Bošnjčić	JU OŠ „Grivice“ Banovići	Zumreta Saletović	95	Python
2	Vedad Gutić	JU OŠ „Grivice“ Banovići	Zumreta Saletović	90	Python
3	Aldin Mustafić	JU OŠ „Grivice“ Banovići	Zumreta Saletović	76	Python
4	Amel Bašić	JU OŠ „Treštenica“ Treštenica	Rabija Jamaković	52	Python
5	Belmin Kahrmanović	JU OŠ „Banovići Selo“	Enisa Lapandić	42	Python
6	Sanjin Mazlami	JU OŠ „Grivice“ Banovići	Zumreta Saletović	40	Python
7	Vedad Zukić	JU OŠ „Banovići Selo“	Enisa Lapandić	38	Python



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMČENJE IZ INFORMATIKE

Banovići



Zajednička fotografija:



1. mjesto:
Bakir Bošnjić



2. mjesto:
Vedad Gutić



3. mjesto:
Aldin Mustafić



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMIČENJE IZ INFORMATIKE

Čelić

Datum gradskog/općinskog takmičenja: 8.4.2023

Domaćin gradskog/općinskog takmičenja: JU OŠ „Humci“ Humci, Čelić

Predsjednik organizacionog odbora :

- **Direktor/ica škole**
 - Amir Mehmedović

Članovi organizacionog odbora:

- **Predsjednik Komisije**
 - Elvir Jakubović
- **Članovi komisije**
 - Dženana Bošnjaković
 - Merzuk Ahmetović
- **Dežurni nastavnici**
 - Nermin Hujdur
- **Tehnička podrška (fotografije, priprema računara za takmičenje, hrana i sl)**
 - Elvir Jakubović
 - Fahir Sukanović

RANG LISTA TAKMIČARA

R.B.	Prezime i ime	Škola	Mentor	Bod	Program
1	Mehmedović Sadžid	JU OŠ „Humci“ Humci	Elvir Jakubović	53	C++
2	Forić Lejla	JU OŠ „Čelić“ Čelić	Dženana Bošnjaković	35	Python
3	Muminović Imran	JU OŠ „Vražići“ Vražići	Merzuk Ahmetović	10	Python



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMČENJE IZ INFORMATIKE

Čelić



Zajednička fotografija:



1. mjesto:
Sadžid Mehmedović



2. mjesto:
Lejla Forić



3. mjesto:
Imran Muminović



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMIČENJE IZ INFORMATIKE

Doboj Istok

Datum gradskog/općinskog takmičenja: 8.4.2023

Domaćin gradskog/općinskog takmičenja: JU OŠ „Brijesnica“ Brijesnica Velika

Predsjednik organizacionog odbora :

- **Direktor/ica škole**
 - Edin Mrkanović

Članovi organizacionog odbora:

- **Predsjednik Komisije**
 - Edin Mrkanović
- **Članovi komisije**
 - Jasmin Muharemović
 - Reuf Ahmetašević
 - Elvir Pilavdžić
- **Dežurni nastavnici**
 - Amra Kovačević
 - Samra Muharemagić
- **Tehnička podrška (fotografije, priprema računara za takmičenje, hrana i sl)**
 - Elvir Pilavdžić
 - Edin Mrkanović

RANG LISTA TAKMIČARA

RB	Prezime i ime	Škola	Mentor	Bod	Jezik
1	Almir Ahmetović	JU OŠ „Brijesnica“ Brijesnica V.	Elvir Pilavdžić	35	Python
2	Arijana Hajrić	JU OŠ „Klokotnica“ Klokotnica	Jasmin Muharemović	30	BASIC
3	Kenan Hodžić	JU OŠ „Brijesnica“ Brijesnica V.	Elvir Pilavdžić	10	BASIC
3	Zerina Mujkić	JU OŠ „Klokotnica“ Klokotnica	Jasmin Muharemović	10	BASIC
3	Abdurahman Ahmetović	JU OŠ „Brijesnica“ Brijesnica V.	Elvir Pilavdžić	10	C++



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMČENJE IZ INFORMATIKE

Doboj Istok



Zajednička fotografija:



1.mjesto:
Almir Ahmetović



2.mjesto:
Arijana Hajrić



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMIČENJE IZ INFORMATIKE

Gračanica

Datum gradskog/općinskog takmičenja: 8.4.2023

Domaćin gradskog/općinskog takmičenja: JU OŠ „Hasan Kikić“ Gračanica

Predsjednik organizacionog odbora :

- **Direktor/ica škole**
 - Džemal Zahirović

Članovi organizacionog odbora:

- **Predsjednik Komisije**
 - Džemal Zahirović
- **Članovi komisije**
 - Maida Djedović
 - Tarik Dedić
 - Irhad Alihodžić
 - Seada Hodžić
- **Dežurni nastavnici**
 - Mediana Mujčić
 - Amela Čamdžić
- **Tehnička podrška (fotografije, priprema računara za takmičenje, hrana i sl)**
 - Mustafa Mulahusejnović
 - Alma Šabić



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMČENJE IZ INFORMATIKE

Gračanica

RANG LISTA TAKMIČARA

RB	Prezime i ime	Škola	Mentor	Bod	Jezik
1	Nejra Husanović	JU OŠ „Hasan Kikić“ Gračanica	Seada Hodžić	30	C++
2	Kenan Buljubašić	JU OŠ „Hasan Kikić“ Gračanica	Seada Hodžić	30	C++
3	Adnan Fazlić	JU OŠ „Hasan Kikić“ Gračanica	Seada Hodžić	30	C++
4	Hana Junuzović	JU OŠ „Hasan Kikić“ Gračanica	Seada Hodžić	25.5	C++
5	Dani Djedović	JU Druga OŠ Gračanica	Maida Djedović	22.5	Python
6	Faris Topić	JU Druga OŠ Gračanica	Maida Djedović	22.5	Python
7	Miralem Jukić	JU OŠ „Džakule“ Džakule	Mirnes Vikalo	22.5	C++
8	Adin Suljanović	JU OŠ „Dobrovci“ Dobrovci	Esad Sarajlić	7.5	C++
9	Vedad Topčagić	JU OŠ „Soko“ Soko	Esad Sarajlić	6	C++
10	Ibrahim Delić	JU OŠ „Malešići“ Malešići	Tarik Dedić	3	C++
11	Ajdin Kruškić	JU OŠ „Lukavica“ Lukavica	Irhad Alihodžić	0	C++
12	Amin Tubić	JU OŠ „D. Orahovica“ D. Orahovica	Mersija Dedić	0	Python
13	Mirsad Duraković	JU OŠ „Malešići“ Malešići	Tarik Dedić	0	C++
14	Harun Kamenjašević	JU Druga OŠ Gračanica	Maida Djedović	0	Python
15	Azmin Hasić	JU OŠ „Džakule“ Džakule	Mirnes Vikalo	0	C++
16	Erna Džebo	JU OŠ „Stjepan Polje“ St. Polje	Armin Topić	0	C++
17	Aldin Dervišević	JU OŠ „Stjepan Polje“ ST. Polje	Armin Topić	0	C++



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKO TAKMIČENJE IZ INFORMATIKE

Gračanica



Zajednička fotografija:



1. mjesto:
Nejra Husanović



2. mjesto:
Kenan Buljubašić



3. mjesto:
Adnan Fazlić



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMIČENJE IZ INFORMATIKE

Gradačac

Datum gradskog/općinskog takmičenja: 8.4.2023

Domaćin gradskog/općinskog takmičenja: JU OŠ „Hasan Kikić“ Gradačac

Predsjednik organizacionog odbora :

- **Direktor/ica škole**
 - Osman Pobrić

Članovi organizacionog odbora:

- Merisa Hasić
- Lejla Bijedić
- Sanela Šahdanović
- Mirsada Poljić
- **Predsjednik Komisije**
 - Dino Isanović
- **Članovi komisije**
 - Adis Sarajlić
 - Nermin Biberkić
 - Miralem Šaković
- **Dežurni nastavnici**
 - Dino Isanović
 - Adis Sarajlić
 - Nermin Biberkić
 - Miralem Šaković
- **Tehnička podrška (fotografije, priprema računara za takmičenje, hrana i sl)**
 - Dino isanović



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMIČENJE IZ INFORMATIKE

Gradačac

RANG LISTA TAKMIČARA

RB	Prezime i ime	Škola	Mentor	Bod	Jezik
1	Ajdin Hodžić	JU OŠ „Hasan Kikić“ Gradačac	Dino Isanović	71	Python
2	Harun Poljić	JU OŠ „Hasan Kikić“ Gradačac	Dino Isanović	30	Python
3	Almedin Šaldić	JU OŠ „Edhem Mulabdić“ Međiđa Donja	Nermin Biberkić	25	Python
4	Osman Šahdanović	JU OŠ „Edhem Mulabdić“ Međiđa Donja	Nermin Biberkić	25	Python
5	Abid Mujanović	JU OŠ „Edhem Mulabdić“ Međiđa Donja	Nermin Biberkić	25	Python
6	Admir Lalić	JU oš „Mehmed–beg Kapetanović Ljubušak“ Srnice Donje	Adis Sarajlić	22	Python
7	Suad Omerović	JU OŠ „Hasan Kikić“ Gradačac	Dino Isanović	10	Python
8	Mahdi Mak Peštalić	JU OŠ „Ivan Goran Kovačić“ Gradačac	Miralem Šaković	10	C++



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKO TAKMIČENJE IZ INFORMATIKE

Gradačac



Zajednička fotografija:



1. mjesto:
Ajdin Hodžić



2. mjesto:
Harun Poljić



3. Mjesto
Almedin Šaldić



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMIČENJE IZ INFORMATIKE

Kalesija

Datum gradskog/općinskog takmičenja: 8.4.2023

Domaćin gradskog/općinskog takmičenja: JU OŠ „Memići“ Memići

Predsjednik organizacionog odbora :

- **Direktor/ica škole**
 - Mirzet Alić

Članovi organizacionog odbora:

- **Predsjednik Komisije**
 - Azra Čaklovića
- **Članovi komisije**
 - Asmir Jahić
 - Admir Džambić
 - Jasmin Suljkanović
 - Izet Softić
- **Dežurni nastavnici**
 - Alisa Arnaut
 - Sabina Kadić
- **Tehnička podrška (fotografije, priprema računara za takmičenje, hrana i sl)**
 - Jasmin Suljkanović
 - Admir Džambić



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMČENJE IZ INFORMATIKE

Kalesija

RANG LISTA TAKMIČARA

RB	Prezime i ime	Škola	Mentor	Bod	Jezik
1	Amar Grbić	JU OŠ „Rainci Gornji“ Rainci G.	Jasmin Suljkanović	65	Python
2	Hadi Čurtović	JU OŠ „Kalesija“ Kalesija	Izet Softić	60	C++
3	Majda Hukić	JU OŠ „Vukovije“ Vukovije	Asmir Jahić	56	Python
4	Mirnesa Dahalić	JU OŠ „Vukovije“ Vukovije	Asmir Jahić	31	Python
5	Ismar Islamović	JU OŠ „Tojšići“ Tojšići	Admir Džambić	15	Python
6	Ensar Daljac	JU OŠ „Rainci Gornji“ Rainci G.	Jasmin Suljkanović	15	Python
7	Deniz Eminović	JU OŠ „Tojšići“ Tojšići	Admir Džambić	9	Python
8	Halid Hadžić	JU OŠ „Kalesija“ Kalesija	Izet Softić	3	Python
9	Mahir Mešić	JU OŠ „Rainci Gornji“ Rainci G.	Jasmin Suljkanović	3	Python
10	Azra Krajinović	JU OŠ „Memići“ Memići	Azra Čaklovića	3	Python
11	Majda Osmanović	JU OŠ „Tojšići“ Tojšići	Admir Džambić	3	Python
12	Ilda Hajdarević	JU OŠ „Memići“ Memići	Azra Čaklovića	3	Python



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMČENJE IZ INFORMATIKE

Kalesija



Zajednička fotografija:



1. mjesto:
Amar Grbić



2. mjesto:
Hadi Čurtović



3. mjesto:
Majda Hukić



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMIČENJE IZ INFORMATIKE

Kladanj

Datum gradskog/općinskog takmičenja: 8.4.2023

Domaćin gradskog/općinskog takmičenja: JU OŠ „Kladanj“ Kladanj

Predsjednik organizacionog odbora :

- **Direktor/ica škole**
 - Edina Hajdarević

Članovi organizacionog odbora:

- **Predsjednik Komisije**
 - Aida Hasić
- **Članovi komisije**
 - Salko Ahmetspahić
 - Sead Ahmetspahić
- **Dežurni nastavnici**
 - Enis Halilović
 - Asim Kasapović
- **Tehnička podrška (fotografije, priprema računara za takmičenje, hrana i sl)**
 - Aida Hasić
 - Enis Halilović

RANG LISTA TAKMIČARA

RB	Prezime i ime	Škola	Mentor	Bod	Jezik
1	Darek Čamdžić	JU OŠ „Kladanj“ Kladanj	Aida Hasić	40	Python
2	Kenan Čamdžić	JU OŠ „Kladanj“ Kladanj	Aida Hasić	30	Python



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMČENJE IZ INFORMATIKE

Kladanj



Zajednička fotografija



1. mjesto:
Derek Čamdžić



2. mjesto:
Kenan Čamdžić



Mentor učenicima:
Aida Hasić



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMIČENJE IZ INFORMATIKE

Lukavac

Datum gradskog/općinskog takmičenja: 8.4.2023

Domaćin gradskog/općinskog takmičenja: JU OŠ „Lukavac Grad“ Lukavac

Predsjednik organizacionog odbora :

• **Direktor/ica škole**

- Lejla Kovačević

Članovi organizacionog odbora:

- Muhamed Tupkušić
- Aida Osmanović

• **Predsjednik Komisije**

- Edisa Bektić

• **Članovi komisije**

- Adevija Mujkić
- Azra Tabaković
- Tamara Čajić
- Amira Kovačević
- Muhamed Tupkušić

• **Dežurni nastavnici**

- Mersija Halilagić
- Vesna Sakić

• **Tehnička podrška (fotografije, priprema računara za takmičenje, hrana i sl)**

- Muhamed Tupkušić
- Edisa Bektić



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMČENJE IZ INFORMATIKE

Lukavac

RANG LISTA TAKMIČARA

RB	Prezime i ime	Škola	Mentor	Bod	Jezik
1	Vedad Burgić	JU OŠ „Turija“ Turija	Nedim Burgić	19	Python
2	Bekim Osmanović	JU OŠ „Puračić“ Puračić	Adevija Mujkić	0	C++
3	Tarik Alić	JU OŠ „Lukavac Grad“ Lukavac	Edisa Bektić	0	C++
4	Eman Musić	JU OŠ „Gnojnica“ Gnojnica	Azra Tabaković	0	Python
5	Fadil Mulalić	JU OŠ „Lukavac Mjesto“ Lukavac	Mevlija Kovačević	0	Python
6	Dino Mujanović	JU OŠ „Poljice“ Poljice	Amira Kovačević	0	Python
7	Ajla Ikanović	JU OŠ „Gnojnica“ Gnojnica	Azra Tabaković	0	Python
8	Esmira Bektić	JU OŠ „Puračić“ Puračić	Adevija Mujkić	0	C++
9	Aladin Mešić	JU OŠ „Lukavac Grad“ Lukavac	Edisa Bektić	0	C++
10	Asja Hrvatović	JU OŠ „Prokosovići“ Prokosovići	Tamara Čajić	0	Python
11	Davud Trapo	JU OŠ „Turija“ Turija	Nedim Burgić	0	Python
12	Mija Hamustafić	JU OŠ „Prokosovići“ Prokosovići	Tamara Čajić	0	Python
13	Una Halilović	JU OŠ „Prokosovići“ Prokosovići	Tamara Čajić	0	Python



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMČENJE IZ INFORMATIKE

Lukavac



Zajednička fotografija:



1. mjesto:
Vedad Burgić



JU OŠ „Lukavac Grad“ Lukavac



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMIČENJE IZ INFORMATIKE

Srebrenik

Datum gradskog/općinskog takmičenja: 8.4.2023

Domaćin gradskog/općinskog takmičenja: JU OŠ „Podorašje“ Podorašje

Predsjednik organizacionog odbora :

• **Direktor/ica škole**

- Armin Hrustić

Članovi organizacionog odbora:

• **Predsjednik Komisije**

- Šemsudin Muminović, JU OŠ „Podorašje“

• **Članovi komisije**

- Alma Sadić, JU OŠ „Duboki Potok“
- Emina Mudrov, JU Prva OŠ Srebrenik
- Alen Lipjankić, JU OŠ „Tinja“

• **Dežurni nastavnici**

- _____

• **Tehnička podrška (fotografije, priprema računara za takmičenje, hrana i sl)**

- Šemsudin Mehmedović, JU OŠ „Podorašje“

RANG LISTA TAKMIČARA

RB	Prezime i ime	Škola	Mentor	Bod	Jezik
1	Azur Silajdžić	JU OŠ „Podorašje“ Podorašje	Šemsudin Muminović	56	Python
2	Benjamin Poljaković	JU OŠ „Podorašje“ Podorašje	Šemsudin Muminović	31	Python
3	Emil Mujić	JU OŠ „Duboki Potok“	Alma Sadić	30	Python
4	Arman Husić	JU Prva OŠ Srebrenik	Emina Mudrov	30	Python
5	Daris Jašarević	JU OŠ „Duboki Potok“	Alma Sadić	15	Python
6	Tarik Taletović	JU OŠ „Podorašje“ Podorašje	Šemsudin Muminović	12	Python
7	Nejra Hodžić	JU OŠ „Duboki Potok“	Alma Sadić	12	Python
8	Bakir Suljić	JU Prva OŠ Srebrenik	Emina Mudrov	0	Python
9	Ishak Malkić	JU OŠ „Tinja“ Tinja	Alen Lipjankić	0	Python



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMČENJE IZ INFORMATIKE

Srebrenik



Zajednička fotografija:



1. mjesto
Azur Silajdžić



2. mjesto:
Benjamin Poljaković



3. mjesto:
Emil Mulić



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMIČENJE IZ INFORMATIKE

Tuzla

Datum gradskog/općinskog takmičenja: 8.4.2023

Domaćin gradskog/općinskog takmičenja: JU OŠ „Novi Grad“ Tuzla

Predsjednik organizacionog odbora :

- **Direktor/ica škole**
 - Sabina Jogunčić

Članovi organizacionog odbora:

- **Predsjednik Komisije**
 - Elvira Slomić, JU OŠ „Tušanj“
- **Članovi komisije**
 - Esad Mujić, JU OŠ „Novi Grad“
 - Emir Mulić, JU OŠ „Novi Grad“
 - Edita Omerović Suljić, JU OŠ „Novi Grad“
 - Nermina Jahić, JU OŠ „Novi Grad“
- **Dežurni nastavnici**
 - Armela Mujkanović, JU OŠ „Novi Grad“
 - Sabina Smajić, JU OŠ „Novi Grad“
 - Edina Mehmedović, JU OŠ „Novi Grad“
 - Alisa Milkunić, JU OŠ „Novi Grad“
- **Tehnička podrška (fotografije, priprema računara za takmičenje, hrana i sl)**
 - Edita Omerović Suljić, JU OŠ „Novi Grad“
 - Admira Šukilović, JU OŠ „Novi Grad“
 - Esad Mujić, JU OŠ „Novi Grad“
- **Komisija za pregled radova**
 - Zlatan Mehikić, JU OŠ „Sjenjak“
 - Emir Mulić, JU OŠ „Novi Grad“
 - Damir Bajrić, JU Gimnazija „Meša Selimović“ Tuzla



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMČENJE IZ INFORMATIKE

Tuzla

RANG LISTA TAKMIČARA

RB	Prezime i ime	Škola	Mentor	Bod	Jezik
1	Faruk Kunić	JU OŠ „Sjenjak“ Tuzla	Zlatan Mehikić	100	C++
2	Adrian Marić	JU OŠ „Pazar“ Tuzla	Damir Spahić	86	Python
3	Arslan Spahić	JU OŠ „Slavinovići“ Tuzla	Enisa Isović	61	C++
4	Omar Babić	JU OŠ „Novi Grad“ Tuzla	Esad Mujić	51	Python
5	Kenan Softić	Richmond Park In.Sc. Tuzla	Medina Bistrić	50	C++
6	Azur Međedović	JU OŠ „Novi Grad“ Tuzla	Esad Mujić	40	Python
7	Zeid Gazibegović	JU OŠ „Sjenjak“ Tuzla	Zlatan Mehikić	38	C++
8	Eldar Hodžić	JU OŠ „Tušanj“ Tuzla	Elvira Slomić	35	C++
9	Adi Bojić	JU OŠ „Tušanj“ Tuzla	Elvira Slomić	35	C++
10	Imran Isić	JU OŠ „Centar“ Tuzla	Samir Krivošija	35	C++
11	Armin Bijedić	JU OŠ „Jala“ Tuzla	Mensur Duraković	35	Python
12	Bakir Jusufović	JU OŠ „Slavinovići“ Tuzla	Enisa Isović	32	C++
13	Adi Marković	JU OŠ „Miladije“ Tuzla	Mirza Bećirović	26	C++
14	Džani Junuzagić	JU OŠ „Solina“ Tuzla	Aida Jusić	25	Python
15	Vanja Šešlak	JU OŠ „Mejdan“ Tuzla	Damir Spahić	20	Python
16	Adi Muratović	JU OŠ „Mejdan“ Tuzla	Damir Spahić	20	Python
17	Faris Avdagić	JU OŠ „Mejdan“ Tuzla	Damir Spahić	20	Python
18	Emina Ikinić	JU OŠ „Centar“ Tuzla	Samir Krivošija	20	C++
19	Lamija Jasenčić	JU OŠ „Gornja Tuzla“ Tuzla G.	Emina Ključanin	20	C++
20	Arslan Jaganjac	JU OŠ „Brčanska Malta“ Tuzla	Samir Jusufović	20	Python
21	Dennis Dragić	JU OŠ „Brčanska Malta“ Tuzla	Samir Jusufović	20	C++
22	Tarik Koprić	JU OŠ „Brčanska Malta“ Tuzla	Samir Jusufović	20	Python
23	Ajas Mehić	JU OŠ „Solina“ Tuzla	Aida Jusić	20	Python
24	Faris Jahić	JU OŠ „Slavinovići“ Tuzla	Enisa Isović	20	Python
25	Ahmed Nuri Hasanović	Richmond Park In.Sc. Tuzla	Medina Bistrić	20	C++
26	Muamer Tufekčić	JU OŠ „Miladije“ Tuzla	Mirza Bećirović	20	Python



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMČENJE IZ INFORMATIKE

Tuzla



Zajednička fotografija:



1. mjesto:
Faruk Kunić



2. mjesto:
Adrian Marić



3. mjesto:
Arslan Spahić



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMIČENJE IZ INFORMATIKE

Živinice

Datum gradskog/općinskog takmičenja: 8.4.2023

Domaćin gradskog/općinskog takmičenja: JU OŠ „Dubrave“ Dubrave

Predsjednik organizacionog odbora :

- **Direktor/ica škole**
 - Sanel Mumić

Članovi organizacionog odbora:

- **Predsjednik Komisije**
 - Mirzeta Butković, JU OŠ „Đurđevik“
- **Članovi komisije**
 - Edis Kalajac, JU OŠ „Dubrave“
 - Mirnesa Murić, JU OŠ „Gračanica“
 - Edina Kozarević, JU Prva OŠ Živinice
 - Asmira Aličić, JU OŠ „Šerići“
 - Senada Mešić, JU OŠ „Višća“
- **Dežurni nastavnici**
 - Medina Hamzabegović Abadžić, JU OŠ „Dubrave“
- **Tehnička podrška (fotografije, priprema računara za takmičenje, hrana i sl)**
 - Edis Kalajac, JU OŠ „Dubrave“
 - Armina Imamović, JU OŠ „Dubrave“
- **Napomena:**
 - U vremenu od 09:00 – 10:30 održan je okrugli sto za mentore učenika na temu „Sigurnost djece na Internetu“. Učešće su uzeli svi prisutni mentori: Edis Kalajac, Mirzeta Butković, Edina Kozarević, Mirnesa Murić, Asmira Aličić i Senada Mešić

RANG LISTA TAKMIČARA

RB	Prezime i ime	Škola	Mentor	Bod	Jezik
1	Said Bešić	Druga osnovna škola Živinice	Merisha Hajdarbegović	35	Python
2	Fatima Dedić	JU OŠ „Dubrave“ Dubrave	Edis Kalajac	32	Python
3	Hamza Avdić	Prva osnovna škola Živinice	Edina Kozarević	30	Python
4	Fadil Ibrahimović	JU OŠ „Višća“ Višća	Senada Mešić	18	C++
5	Ahmed Đulović	JU OŠ „Šerići“	Asmira Aličić	18	C++
6	Ensar Jašarević	JU OŠ „Gračanica“ Gračanica	Mirnesa Murić	15	Python
7	Tarik Halilović	JU OŠ „Đurđevik“ Đurđevik	Mirzeta Butković	15	Python
8	Elnur Mahmutbegović	Druga osnovna škola Živinice	Merisha Hajdarbegović	15	Python
9	Malik Halilović	Prva osnovna škola Živinice	Edina Kozarević	15	Python
10	Rijad Mrakanović	JU OŠ „Đurđevik“ Đurđevik	Mirzeta Butković	15	Python



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMČENJE IZ INFORMATIKE

Živinice



Zajednička fotografija:



1.mjesto:
Said Bešić



2.mjesto:
Fatima Dedić



3.mjesto:
Hamza Avdić



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

1. ZAGRIJAVANJE

Prije početka utakmice igrači treba da se zagriju trčeći oko terena za igru širine A i dužine B, određeni broj krugova N. Širina i dužina terena su izražene u metrima.

Ako je poznat broj krugova N te dužina i širina terena, odredite koliko metara će istrčati igrači i koliko vremena im je potrebno da istrče N krugova ako je prosječna brzina trčanja 2 m/s. Vrijeme trčanja zaokružiti na dvije decimale.

Ulazni podaci

- U prvom redu ulaza se nalazi širina A i dužina terena B ($1 \leq A, B \leq 100$)
- U drugom redu se nalazi broj krugova N ($1 \leq N \leq 100$)

Izlazni podaci

- U prvom redu izlaza se nalazi pređeni put izražen u metrima
- U drugom redu se nalazi vrijeme za koje su prešli taj put izražen u sekundama

Primjeri

ULAZ	IZLAZ
50 100 4	1200 600.00
30 60 5	900 450.00
55 45 7	1400 700.00



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

Rjesenje 1

C++

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;

int main()
{
    int n,a,b;
    cin>>a>>b>>n;
    int s=n*2*(a+b);
    float t=s/2;
    cout<<s<<endl;
    cout<<fixed<<setprecision(2)<<t;

    return 0;
}
```

Python 3

```
a,b=map(int, input().split())
n=int(input())
s=n*2*(a+b)
t=s/2
print (s, end='\n')
print("%.2f" %t)
```



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMČENJE IZ INFORMATIKE

2. SISTEM OCJENJIVANJA

Na Univerzitetu Extendx, je postojao sistem ocjenjivanja 50 : 50. Prvi broj predstavlja prisustvo studenta na predavanjima a drugi broj predstavlja bodove na ispitu iz tog predmeta. U tom sistemu vrijede sljedeća pravila:

- Ako je student bio prisutan na nastavi manje od 50% postoji tada nije zadovoljio i piše mu se opisna karakteristika NIJE BIO PRISUTAN
- Ako je student bio prisutan na nastavi 50% i više a broj bodova mu je manji od 50% tada mu se daje još jedna šansa a opisna karakteristika je NIJE ZADOVOLJIO
- Ako je student bio prisutan na nastavi 50% i više a broj bodova mu je 50% i više tada mu se piše opisna karakteristika ZADOVOLJIO

Koju opisnu karakteristiku će imati student na osnovu unešenih vrijednost za prisutnost na predavanjima i broj bodova.

Ulazni podaci

Na ulazu u jednoj liniji se nalaze dva cijela broja X i Y. X predstavlja prisutnost na nastavi ($1 \leq X \leq 100$) a Y predstavlja broj bodova ($1 \leq Y \leq 100$)

Izlazni podaci

Na izlazu se nalazi ispisana opisna karakteristika velikim slovima

Primjeri

ULAZ	IZLAZ
49 50	NIJE BIO PRISUTAN
60 45	NIJE ZADOVOLJIO
70 55	ZADOVOLJIO



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

Rjesenje 2

C++

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

int main() {
    int n, k;
    cin>>n>> k;
    if(n < 50) cout << "NIJE BIO PRISUTAN" << endl;
    else if(n >= 50 && k < 50) cout << "NIJE ZADOVOLJIO" << endl;
    else cout << "ZADOVOLJIO" << endl;
}
```

Python 3

```
x,y=map(int,input().split())
if x<50:
    print('NIJE BIO PRISUTAN')
elif y<50 and x>=50:
    print('NIJE ZADOVOLJIO')
else:
    print('ZADOVOLJIO')
```



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMČENJE IZ INFORMATIKE

3. HOTELSKE SOBE

Hotel EuropaX se sprema za prijem timova koji učestvuju na 5. Ljetnim sportskim igrama mladih. Na takmičenje dolazi maksimalno N timova od kojih svaki tim ima A_i članova tima. Sve sobe u hotelu imaju po dva kreveta.

Međutim postoji i jedna prepreka, učesnici iz različitih timova ne žele da budu zajedno u sobi. Ako postoji neparan broj članova tima, jedan član će biti u jednoj sobi

Pronađite najmanji broj soba koji je potreban da bi se smjestili svi timovi, poštujući pravilo da takmičari iz različitih timova ne mogu biti u istoj sobi.

Ulazni podaci

- U prvoj liniji ulaza se nalazi cijeli broj N koji predstavlja broj timova koji dolaze $1 \leq N \leq 100$
- Sljedeća linija koda sadrži N cijelih brojeva $A_1, A_2, A_3, \dots, A_n$ koji predstavlja broj članova tima svake ekipe posebno $1 \leq A_i \leq 100$

Izlazni podaci

Na izlazu se ispisuje cijeli broj koji predstavlja najmanji broj soba koji je potreban da bi se smjestili svi učesnici

Primjeri

ULAZ	IZLAZ
1 1	1
4 4 4 4 4	8
5 5 5 5 5 5	15



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

Rješenje 3

C++

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

int main() {
    int n, s = 0;
    cin >> n;
    int a[n];
    for(int i = 0; i < n; i++){
        cin >> a[i];
        s += a[i] / 2 + a[i] % 2;
    }
    cout << s << endl;
}
```

Python 3

```
import math
n = int(input())
a = list(map(int, input().split()))
uksoba = 0
for i in range(n):
    l = a[i]
    if l % 2 == 0:
        uksoba = uksoba + l / 2
    elif l % 2 != 0:
        uksoba = uksoba + math.ceil(l / 2)
rezultat = int(uksoba)
print(rezultat)
```




UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMČENJE IZ INFORMATIKE

4. LJEKARSKO OPRAVDANJE

Zadan je niz binarnih brojeva S dužine N , koji predstavlja koliko je Damir dana bio prisutan ili odsutan sa nastave (1 predstavlja prisutnost a 0 predstavlja odsutnost sa nastave za cijeli dan). Damir želi da poveća broj prisutnih dana na nastavi tako što će za taj dan donijeti ljekarsko opravdanje i to radi na sljedeći način:

- Izaberite bilo koji podniz zadanog niza S kada je Damir bio odsutan cijeli dan. Kada Damir preda opravdanje za taj podniz (period) sve 0 postaju 1 u tom podnizu (npr 01001 ako smo izabrali podniz 00 nakon opravdanja postaje 01111).

Imajte na umu da je podniz neprekidni podsegment niza. Na primjer **acab** je podniz niza **abacaba** dok **aa** to nije. Drugim riječima $S[l,r]=S_l, S_{l+1}, \dots, S_r$

Potrebno je pronaći **najveći** broj dana Damira kada je bio prisutan na nastavi nakon predaje opravdanja. U obzir dolazi pravdanje samo jednog podniza.

Ulazni podaci

- Prva linija ulaza sadrži cijeli broj N – dužina stringa ($1 \leq N \leq 2 \cdot 10^5$)
- Druga linija ulaza sadrži binarni niz S

Izlazni podaci

Na izlazu se nalazi maksimalni broj dana na kojem je bio prisutan Damir nakon opravdanja

Primjeri

ULAZ	IZLAZ
3 111	3
3 000	3
6 010010	4
6 001001	4



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

Rješenje 4

C++

```
#include <bits/stdc++.h>

using namespace std;

int main() {
    int n;
    cin >> n;
    string s;
    cin >> s;
    int ukupno1 = 0;
    int max0 = 0;
    int trenutno0 = 0;
    for (int i = 0; i < n; ++i) {
        if (s[i] == '1') {
            ukupno1++;
            trenutno0 = 0;
        } else {
            trenutno0++;
            max0 = max(max0, trenutno0);
        }
    }
    int r = ukupno1 + max0;
    cout << r << endl;
}
```



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

Rješenje 3

Python 3

```
def maxd(n, s):
    max0 = 0
    trenutno0 = 0
    for i in range(n):
        if s[i] == '0':
            trenutno0 += 1
            max0 = max(max0, trenutno0)
        else:
            trenutno0 = 0
    if max0 == 0:
        return n
    danas = 0
    for i in range(n):
        if s[i] == '1':
            danas += 1
    return danas + max0 if danas + max0 <= n else n

n = int(input())
s = input()
print(maxd(n, s))
```




UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMČENJE IZ INFORMATIKE

5. KINO

U Damirovom gradu otvoreno je novo kino, pa su Damir i Samir odmah požurili u njega.

Na prvoj projekciji filma čitava dvorana bila je popunjena, a Damir se naljutio jer čašu soka koju je kupio prije filma nije mogao staviti u držač za čašu, budući da su držači lijevo i desno od njegovog sjedala bili zauzeti.

Jedan red kinodvorane ima N sjedala. Između svaka dva susjedna sjedala nalazi se naslon za ruku, koji na svom kraju ima držač za čašu. Iznimku od tog pravila čine neki parovi susjednih sjedala, tzv. ljubavna sjedala – između takva dva sjedala ne postoji naslon ni držač za čašu. Dodatno, na svakom kraju reda nalazi se po jedan držač za čašu.

Vaš zadatak je pomoći Damiru. Na temelju niza koji opisuje sjedala u jednom redu kinodvorane, a sastoji se od znakova "S" (obično sjedalo) i "L" (ljubavno sjedalo), a pod pretpostavkom da je čitav red popunjen ljudima, odredite maksimalan broj ljudi u tom redu koji mogu svoju čašu soka staviti u držač za čašu tik do svog sjedala (lijevo ili desno).

Pretpostavljamo da je svaka osoba kupila jedan sok. Naravno, isti držač ne mogu iskoristiti dvije osobe. Primjerice, ako je zadan niz "SLLLLSLL" (3. primjer dolje), tada se držači za čaše nalaze na mjestima označenima zvjezdicom:

* S * L L * L L * S * S * L L *

Uz malo kombiniranja, lako vidimo da će u tom primjeru barem dvije osobe svoj sok morati držati u ruci.

Ulazni podaci

- U prvom redu ulaza nalazi se prirodan broj N ($1 \leq N \leq 50$), broj sjedala u jednom redu kinodvorane
- U sljedećem redu nalazi se niz od N znakova, od kojih je svaki "S" ili "L", a predstavlja red sjedala kako je opisano u tekstu zadatka. Ljubavna sjedala uvijek će dolaziti u parovima od dva susjedna

Izlazni podaci

Na izlazu se nalazi broj mjesta za čaše

Primjeri

ULAZ	IZLAZ
3 SSS	3
4 SLLS	4
9 SLLLLSLL	7



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMČENJE IZ INFORMATIKE

Rješenje 5

C++

```
#include<iostream>
#include<string>
#include<algorithm>
using namespace std;

int main()
{
    int n; cin >> n;
    string s; cin >> s;
    int casa = n+1;
    int ljubavnih = 0;
    for(int i=0; i<n; i++) if( s[i] == 'L' ) ljubavnih++;
    casa -= ljubavnih/2;
    cout << min( casa, n ) << endl;
    return 0;
}
```



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMČENJE IZ INFORMATIKE

Rješenje 4

C++

```
#include<iostream>
#include<string>
#include<algorithm>
using namespace std;

int main()
{
    int n;
    cin >> n;
    string s; cin >> s;
    int casa = n+1;
    int ljubavnih = 0;
    for(int i=0; i<n; i++) if( s[i] == 'L' ) ljubavnih++;
    casa -= ljubavnih/2;
    cout << min( casa, n ) << endl;
    return 0;
}
```




UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMIČENJE IZ INFORMATIKE

Izveštaj sa 5. kantonalnog takmičenja u programiranju 14.5.2024

	BROJ ŠKOLA		BROJ TAKMIČARA	
BANOVIĆI	3	5,08%	7	6,25%
ČELIĆ	3	5,08%	3	2,68%
DOBOJ ISTOK	3	5,08%	5	4,46%
GRAČANICA	9	15,25%	17	15,18%
GRADAČAC	4	6,78%	8	7,14%
KALESIJA	5	8,47%	12	10,71%
KLADANJ	1	1,69%	2	1,78%
LUKAVAC	7	11,86%	13	11,61%
SAPNA	0	0 %	0	0 %
SREBRENİK	4	6,78%	9	8,04%
TEOČAK	0	0 %	0	0 %
TUZLA	13	22,03%	26	23,21%
ŽIVINICE	7	11,86%	10	8,93%
	59 / 87	67,82%	112	

Ukupan broj osnovnih škola u Tuzlanskom kantonu: 87
Broj škola učesnica na takmičenju: 59
Procenat učešća osnovnih škola na takmičenju: 67,82%



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMIČENJE IZ INFORMATIKE

Projekcija učešća učenika na 5. kantonalno takmičenje u programiranju bazirano na 30 računara

	PLASMAN NA KANTONALNO
BANOVIĆI	3
ČELIĆ	2
DOBOJ ISTOK	2
GRAČANICA	3
GRADAČAC	2
KALESIJA	3
KLADANJ	1
LUKAVAC	1
SAPNA	0
SREBRENİK	4
TEOČAK	0
TUZLA	6
ŽIVINICE	3
	30

Ukupan broj osnovnih škola u Tuzlanskom kantonu: 87
Broj škola učesnica na takmičenju: 59
Procenat učešća osnovnih škola na takmičenju: 67,82%



UDRUŽENJE PROFESORA I
NASTAVNIKA INFORMATIKE
U TUZLANSKOM KANTONU



PEDAGOŠKI ZAVOD
TUZLANSKOG
KANTONA

5. GRADSKO/OPĆINSKOTAKMIČENJE IZ INFORMATIKE

Spisak pozvanih učenika na 5. kantonalno takmičenje u programiranju za učenike osnovnih škola TK

14.5.2024 Richmond Park International School Tuzla

	PREZIME	IME	ŠKOLA	MENTOR/ICA	PROGRAM
1	Bošnjčić	Bakir	JU OŠ „Grivice“ Banovići	Zumreta Saletović	Python
2	Gutić	Vedad	JU OŠ „Grivice“ Banovići	Zumreta Saletović	Python
3	Mustafić	Aldin	JU OŠ „Grivice“ Banovići	Zumreta Saletović	Python
4	Mehmedović	Sadžid	JU OŠ „Humci“ Humci	Elvir Jakubović	C++
5	Forić	Lejla	JU OŠ „Čelić“ Čelić	Dženana Bošnjaković	Python
6	Ahmetović	Almir	JU OŠ „Brijesnica“ Brijesnica V.	Elvir Pilavdžić	Python
7	Hajrić	Arijana	JU OŠ „Klokotnica“ Klokotnica	Jasmin Muharemović	BASIC
8	Husanović	Nejra	JU OŠ „Hasan Kikić“ Gračanica	Seada Hodžić	C++
9	Buljubašić	Kenan	JU OŠ „Hasan Kikić“ Gračanica	Seada Hodžić	C++
10	Fazlić	Adnan	JU OŠ „Hasan Kikić“ Gračanica	Seada Hodžić	C++
11	Hodžić	Ajdin	JU OŠ „Hasan Kikić“ Gradačac	Dino Isanović	Python
12	Poljić	Harun	JU OŠ „Hasan Kikić“ Gradačac	Dino Isanović	Python
13	Grbić	Amar	JU OŠ „Rainci Gornji“ Rainci G.	Jasmin Suljkanović	Python
14	Čurtović	Hadi	JU OŠ „Kalesija“ Kalesija	Izet Softić	C++
15	Hukić	Majda	JU OŠ „Vukovije“ Vukovije	Asmir Jahić	Python
16	Čamdžić	Darek	JU OŠ „Kladanj“ Kladanj	Aida Hasić	Python
17	Burđić	Vedad	JU OŠ „Turija“ Turija	Nedim Burđić	Python
18	Silajdžić	Azur	JU OŠ „Podorašje“ Podorašje	Šemsudin Muminović	Python
19	Poljaković	Benjamin	JU OŠ „Podorašje“ Podorašje	Šemsudin Muminović	Python
20	Mulić	Emil	JU OŠ „Duboki Potok“ Duboki Potok	Alma Sadić	Python
21	Husić	Arman	JU Prva OŠ Srebrenik	Emina Mudrov	Python
22	Krnić	Faruk	JU OŠ „Sjenjak“ Tuzla	Zlatan Mehikić	C++
23	Marić	Adrian	JU OŠ „Pazar“ Tuzla	Damir Spahić	Python
24	Spahić	Arslan	JU OŠ „Slavinovići“ Tuzla	Enisa Isanović	C++
25	Babić	Omar	JU OŠ „Novi Grad“ Tuzla	Esad Mujić	Python
26	Softić	Kenan	Richmond Park In.Sc. Tuzla	Medina Bistrić	C++
27	Međedović	Azur	JU OŠ „Novi Grad“ Tuzla	Esad Mujić	Python
28	Bešić	Said	Druga OŠ Živinice	Mersiha Hajdarbegović	Python
29	Dedić	Fatima	JU OŠ „Dubrave“ Dubrave	Edis Kalajac	Python
30	Avdić	Hamza	Prva OŠ Živinice	Elvedina Kozarević	Python